



SCOUTS[®]
Colombia



Manual de ESPECIALIDADES para SCOUTS





® Asociación Scouts de Colombia
Marzo 2023

Asociación Scouts de Colombia
Jefatura Scout Nacional
Bogotá

Dirección
Carrera 47 nº 91 -96
Barrio La Castellana
Bogotá, COLOMBIA

Tel: 3204916127
comunicaciones@scout.org.co
www.scout.org.co

Se autoriza la reproducción total o parcial a las regiones scouts de todo el país y a todos los miembros de la Asociación Scouts de Colombia, siempre y cuando se mencione la fuente
Ejemplar de distribución gratuita. Prohibida su venta.

Elaborado para la Asociación Scouts de Colombia en el periodo de

SAMUEL CASTILLO BERRIO

Jefe Scout Nacional

FRANCISCO ANDRÉS DÍAZ GARCÍA

Director de Desarrollo Institucional

NATALIA SANTOFIMIO LUJAN

Directora de Adultos en el Movimiento

REYNALDO JOSÉ BURGOS RODAS

Director de Programa de Jóvenes

Bajo la coordinación de los miembros de la Comisión Nacional de Scouts

JENNY FERNANDA SOTTO VERGARA

Comisionada Nacional de Scouts

LEIDY ALEJANDRA SARMIENTO FULA

EDWARD JOSÉ BELTRÁN LOZANO

LUIS MIGUEL PÉREZ COTES

NICOLÁS ALBARRACÍN BOHÓRQUEZ

MATEO BUILES RUIZ

JAVIER CRUZ LANCHERO

Equipo Comisión Nacional de Scouts 2023

Control de Cambios

Versión	Fecha	Cambios realizados
01	Mayo 27 de 2023	Creación del documento

INTRODUCCIÓN	10
¿QUÉ ES UNA ESPECIALIDAD?	12
CARACTERÍSTICAS DE LAS ESPECIALIDADES.....	12
RECOMENDACIONES PARA ELEGIR UNA ESPECIALIDAD	12
ÁREAS DE ESPECIALIDADES	13
PASOS PARA ALCANZAR UNA ESPECIALIDAD	14
SINODAL Y PLAN DE TRABAJO DE LA ESPECIALIDAD	15
TIPOS DE INSIGNIAS	16
RECONOCIMIENTO DE LA ESPECIALIDAD	17
PROCEDIMIENTO PARA CREAR UNA ESPECIALIDAD	17
CIENCIA Y TECNOLOGÍA.....	19
Bibliotecario.....	20
Bilingüe	21
Biotecnología	22
Blogger	23
Camarógrafo	24
Carpintero	25
Chef	26
Circuitos Eléctricos	27
Cocina de Campamento	28
Cocina sin utensilios	29
Cocinero	30
Coleccionista	31
Conservero	32
Creación de Contenidos Web.....	33
Creador de RPGS.....	34
Creación de video juegos	35

Culturas colombianas	36
Desarrollo WEB.....	37
Electricista.....	38
Electrónica	39
Emprendedor	40
Excel Avanzado	41
Filatelía	42
Fotografía.....	43
Herramientas ofimáticas	44
Informática	45
Internet	46
Investigación.....	47
Juegos de Rol	48
Lenguaje no verbal	49
Lógica Matemática	50
Mecánica Automotriz	51
Numismática.....	52
Químico.....	53
Repostería.....	54
Robótica	55
Seguridad informática	56
Topógrafo	57
Youtuber	58
ARTE, EXPRESIÓN Y CULTURA.....	59
Alfarería	60
Arte Country	61
Arte Urbano o Grafiti.....	62
Bellas Artes	63
Bordado	64
Cabuyería	65

Comerciante.....	66
Confección	67
Costura	68
Danza	69
Dibujo.....	70
Encuadernación	71
Escenografía.....	72
Escritor	73
Folclor y tradiciones	74
Guardian de Leyendas	75
Historia.....	76
Lector	77
Malabarismo.....	78
Manga	79
Manicure.....	80
Maquillaje	81
Mitología.....	82
Músico.....	83
Origami	84
Peinado	85
Pintura	86
Pirograbador	87
Teatro.....	88
Tejido	89
DEPORTES	90
Aeróbicos	91
Aeromodelismo	92
Airsoft	93
Ajedrez	94
Andinismo.....	95

Arquería	96
Atletismo	97
Baloncesto	98
Béisbol-Softbol	99
Bolos	100
Buceo	101
Ciclismo	102
CrossFit.....	103
Defensa Personal.....	104
Esgrima.....	105
Equitación	106
Fútbol	107
Gimnasia	108
Golf.....	109
Natación.....	110
Parkour	111
Patinaje	112
Pesca	113
Pole Sport	114
Rugby	115
Skateboarding.....	116
Soft Combat	117
Tenis De Campo	118
Tenis de mesa	119
Ultimate	120
Voleibol	121
VIDA EN LA NATURALEZA.....	122
Agropecuaria	123
Apicultura	124
Astronomía	125

Avicultor	126
Botánica	127
Campismo	128
Conservación	129
Entomología.....	131
Excursionista.....	132
Forestal	133
Geología	134
Guardabosque	135
Guardacostas	136
Herpetología	137
Horticultura	138
Jardinería	139
Meteorología	140
Observación de la Naturaleza	141
Oceanografía	142
Orientación	143
Ornitología.....	144
Pionerismo.....	145
Alto Pionerismo	146
Protección de animales	147
Rastreo	148
Supervivencia	150
Zoología	151
SERVICIO A LOS DEMÁS	152
Acólito	153
Amigo de Colombia	154
Bombero	155
Catequista	156
Civismo.....	157

Eco-guía.....	158
Guía.....	159
Intérprete.....	160
ODS	161
Primeros Auxilios.....	162
Salvavidas	163
Seguridad	164
Servicio Comunitario	165
Servicio Religioso.....	166
Tránsito	167
INSIGNIAS DE ESPECIALIDADES.....	168
ANEXOS.....	175
FORMATO DE SOLICITUD DE CREACIÓN DE UNA ESPECIALIDAD EN LA RAMA SCOUT .	176
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	179

Introducción

¡Hola Scouts! ¡Bienvenidos a su increíble Manual de Especialidades para Scouts!

¿Están listos para explorar y aprender sobre un montón de temas interesantes? Este libro es su guía completa para descubrir nuevas habilidades y divertirse mientras lo hacen.

Aquí, en este manual, encontrarán una amplia variedad de especialidades scout cuidadosamente seleccionadas para despertar su curiosidad y desarrollar habilidades en diversos campos. Desde la cocina hasta la astronomía, pasando por la carpintería, el arte, el deporte y mucho más, cada especialidad les abrirá un mundo de descubrimiento y crecimiento personal.

Nuestra meta es ofrecerles una experiencia enriquecedora y divertida mientras exploran las distintas especialidades. Cada una de ellas ha sido diseñada pensando en ustedes, brindándoles la oportunidad de aprender de manera práctica y adquirir habilidades que no solo les serán útiles en el presente, sino también a lo largo de sus vidas.

¿Alguna vez han querido aprender a cocinar algo especial, hacer manualidades impresionantes, o tal vez descubrir los secretos del universo? ¡Este manual tiene todo eso y más! Pueden elegir las especialidades que más les interesen y trabajar en ellas a su propio ritmo.

Al completar las especialidades, ¡se sentirán súper orgullosos de lo que han logrado! A medida que se sumerjan en este manual, descubrirán que las especialidades scout no solo se enfocan en el aprendizaje de habilidades, sino también en el desarrollo de valores fundamentales.

Aprenderán sobre el trabajo en equipo, el liderazgo, la responsabilidad, el respeto y la amistad. Estos valores son pilares clave en el camino scout y les ayudarán a convertirse en ciudadanos comprometidos y líderes valiosos en sus comunidades.

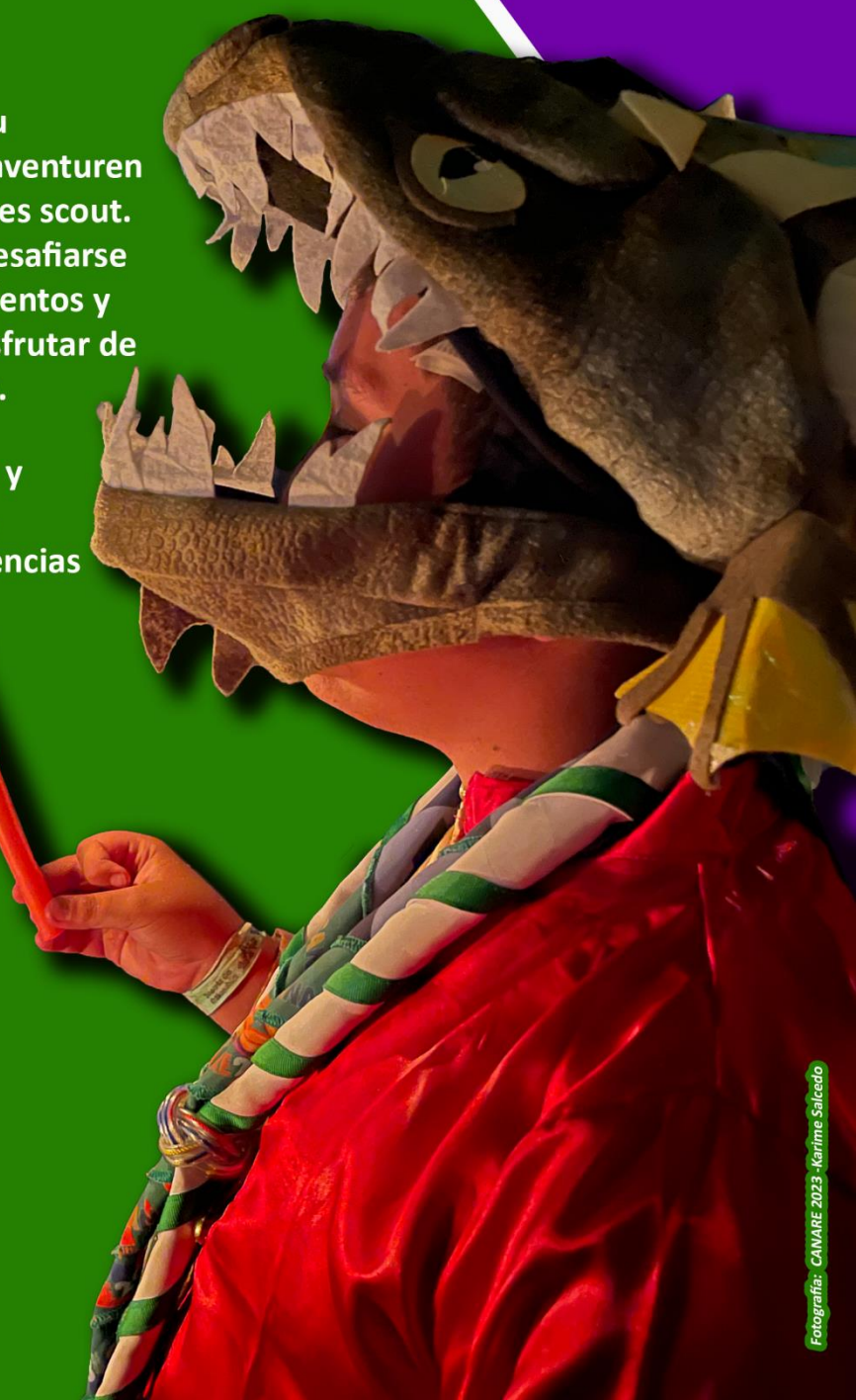
Nuestro objetivo es que este manual sea su compañero de confianza a medida que se aventuren en el fascinante mundo de las especialidades scout. Les invitamos a explorar, experimentar y desafiarse a sí mismos mientras descubren nuevos talentos y habilidades. Permítanse sorprenderse y disfrutar de cada paso en este emocionante viaje scout.

Estamos aquí para apoyarles en su camino y estamos seguros de que, con este manual, alcanzarán nuevas alturas y vivirán experiencias inolvidables.

¡No esperen más y comiencen a explorar su mundo con el Manual de Especialidades para Scouts!

¡Siempre Lista para Servir!

Jenny Fernanda Sotto Vergara
Comisionada Nacional de Scouts



¿QUÉ ES UNA ESPECIALIDAD?

La especialidad es el conocimiento o habilidad particular que se posee sobre determinada materia. Cada especialidad implica el desarrollo de actividades que adoptan formas variadas y se refieren a contenidos diversos; se origina y se desarrolla, según los intereses de cada uno de los jóvenes, para llegar a dominarla, hace falta investigación, constancia, esfuerzo personal y compartirla con los demás, pero siempre se comienza de manera sencilla.

La especialidad permite el crecimiento en varias áreas paralelas, ya que ellas cruzan transversalmente las áreas de crecimiento. Culmina luego de haber transitado por todo un proceso de conocimiento o habilidad en particular, dicha culminación variará de acuerdo a la realidad particular del joven y de su mismo entorno (Patrulla, Tropa, Grupos Scout, Familia, Barrio, etc.)

CARACTERÍSTICAS DE LAS ESPECIALIDADES

- Son voluntarias, individuales y flexibles; la elección del tema también lo es.
- El tiempo para el desarrollo de la especialidad es variable y dependerá del tema escogido.
- Podrás elegir las que quieras y consideres puedas obtener demostrando constancia para alcanzarlas, si vienes de la manada aquí podrás continuar desarrollando aquellas que iniciaste allí, si empiezas tu proceso desde la Tropa este manual te indica cómo convertirte en especialista.

RECOMENDACIONES PARA ELEGIR UNA ESPECIALIDAD

Como sabemos que tienes diversas habilidades y temas que te interesan te realizamos las siguientes recomendaciones para facilitarte la elección de tus especialidades:

1. Elige la especialidad que quieras desarrollar sin prisa, es importante que tomes un tiempo hasta que te encuentres lo más seguro posible de la elección que quieres realizar.
2. Busca un Sinodal, esta persona será quien te oriente y acompañe en los pasos para conseguir tu especialidad, puedes pedir ayuda a tu jefe de Tropa si no conoces un experto en el tema que quieres desarrollar.

3. Recuerda que el desarrollo de una especialidad es un compromiso contigo mismo, así que esfuérzate al máximo por alcanzarla, encamina todas las acciones para que te conviertas en un especialista en el tema que has elegido.

Toma en cuenta estas recomendaciones y la gran capacidad que tienes para cumplir y alcanzar lo que te propones, tienes todo para demostrar tus habilidades, así que no lo dudes más y empieza en el camino de las especialidades.

ÁREAS DE ESPECIALIDADES

Las especialidades se agrupan en áreas, teniendo en cuenta el contenido, los objetivos e intereses que tiene cada una, de esta manera podrás encontrar en cada área un listado de algunas especialidades que puedes desarrollar, pero recuerda que pueden ser muchas otras. Cada área se representa por un color de la siguiente manera:

Color	Área	Descripción
Naranja	Arte, expresión y cultura	Comprende todo lo relacionado con la creatividad, las aficiones, artes plásticas, culturas del mundo y regionales, trabajos manuales y colecciones
Amarillo	Ciencia y tecnología	Comprende lo relacionado a profesiones, oficios, oficios mecánicos y arte industrial.
Azul	Deportes	Comprende lo relacionado con la actividad física o juegos de competencia
Rojo	Servicio a los demás	Comprende lo relacionado al trabajo comunitario, la solidaridad y desarrollo religioso.
Violeta	Vida en la naturaleza	Comprende la relación del hombre con la naturaleza y la manera de protegerla y servirse de ella

PASOS PARA ALCANZAR UNA ESPECIALIDAD

Ahora que sabes que es una especialidad te indicaremos los pasos que debes seguir para alcanzarla, recuerda que tienen un acompañante que es tu Sinodal.

Paso 1: Exploración y reconocimiento

Realiza un ejercicio donde reconozcas cuáles son tus habilidades, tus fortalezas o aquellas actividades en que consideras que tienes un buen desempeño, también revisa los temas que llaman tu atención y de los que te gustaría tener mayor conocimiento; Si se te dificulta encontrarlos seguramente tus amigos, dirigentes y familia, verán en ti muchas cualidades que podrás desarrollar, así que cuenta con ellos y pregúntales.

Paso 2: Identifico la especialidad a obtener e identifico su área

Después de reconocer tus habilidades o temas de interés, debes elegir la especialidad que quieres desarrollar, para ello puedes buscar en este manual donde encontraras diversas opciones, sin embargo, si no encuentras la que te interesa puedes desarrollarla también. Cuando descubras la especialidad que quieres alcanzar busca el área a la que pertenece.

Paso 3: Plan de trabajo y sinodal

Una vez tengas clara la especialidad que deseas desarrollar y el área, debes hablar con tu Jefe de Tropa para que te ayude a conseguir el Sinodal que será un especialista en el tema en el que quieres desarrollar tus especialidades. El sinodal pondrá contigo en consideración las tareas que debes realizar y el tiempo en que las ejecutarás.

SINODAL Y PLAN DE TRABAJO DE LA ESPECIALIDAD

¿Qué es un Sinodal?

Es la persona encargada del acompañamiento y certificación de la especialidad requerida por el scout.

¿Quién Pueden ser un Sinodal?

Padres de familia, antiguos Scouts, profesionales, instructores deportivos, maestros, líderes religiosos, Dirigentes de otras Ramas y cualquier persona capacitada para llevar a cabo la certificación de la Especialidad.

¿Cómo escoger un Sinodal?

Depende de la especialidad que pienses pasar, debes informar a tu Jefe de Tropa para que te designe uno o si es algo que tú prácticas, puedes elegir a tu profesor, instructor, un familiar, entre otros, que sea experto en el mismo tema y sepas que te podrá apoyar en este Desafío.

Recuerda que estás convirtiéndote en un **EXPERTO** en un campo específico, así que para ello deberás ser dedicado, y responsable para alcanzar la especialidad y dar inicio a una nueva búsqueda y exploración en otras áreas, porque un Scout conoce diversos temas y lleva siempre como bandera divertirse, superarse y desarrollar sus habilidades para estar siempre listo en lo que se requiera.

El plan de trabajo con el sinodal deberá contener las siguientes 3 fases:

- **Descubrir:** comienza a buscar información para poder desarrollarla. Es decir, investiga.
- **Experimentar:** aplicar todo lo investigado, mediante acciones concretas.
- **Compartir:** Poner tus conocimientos y habilidades, al servicio de los demás: tropa, familia, escuela, etc.

Al terminar satisfactoriamente este compartir, se te reconocerá con la insignia respectiva tu nivel superior de conocimiento y habilidad sobre este tema y la portarás con orgullo, siendo un ejemplo a seguir de tus hermanos scouts. Después de esto ya puedes seguir con tu búsqueda constante de conocimiento y continuar por el camino de las especialidades. En este momento es importante que entiendas cómo se

agrupan las especialidades, aunque en el paso 2 diste una revisión para ubicar la que querías desarrollar.

TIPOS DE INSIGNIAS

Encontraremos dos tipos de insignias de especialidades:



Insignia individual: Es la que obtienes después de haber desarrollado una especialidad, y las portas en la banda, donde podrás pegarlas en el orden que desees. Las insignias de especialidad son círculos de 3 cm de diámetro, con diseños prediseñados y aprobados por nuestra asociación.



Insignia de área: Es la que obtienes después de haber desarrollado 3 o más especialidades de la misma área, esta se porta en la camisa Scout en la manga izquierda del uniforme. Ahora te invitamos a revisar las áreas de especialidades para que conozcas la gran variedad de temas y actividades en que las personas se especializan, es importante que recuerdes que puedes desarrollar las que desees.

Inicialmente mientras tienes las especialidades necesarias para portar tus áreas o mientras construyes tu banda puedes portar hasta 5 especialidades individuales en el espacio destinado para las de área, al pasarlas a tu banda estas serán reemplazadas por las áreas equivalentes.

Banda de Especialidades: En esta banda agruparás todas las insignias de especialidades que obtengas. Podrás portarla en momentos especiales que se decidirán en tu Corte de Honor, como, por ejemplo, ceremonias, desfiles, fogatas, etc.

NOTA: La banda de especialidades debe ser color VERDE, con un ancho de 13 cms y el largo será delimitado según tu estatura. La banda se porta sobre el hombro derecho para que permita mostrar tanto las especialidades como tu progresión y condecoraciones que tengas.

RECONOCIMIENTO DE LA ESPECIALIDAD

La especialidad se reconoce mediante la entrega de la insignia individual que identifica el área de conocimiento a la que pertenece, esta se acompaña del certificado de la especialidad.

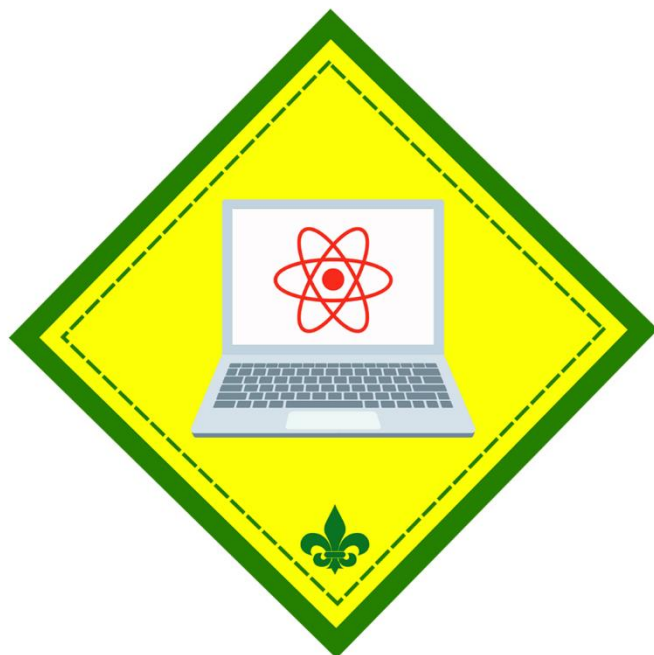
La insignia de la especialidad se coloca en la banda de especialidades y su entrega se realiza mediante una ceremonia sencilla, con invitados o no, el Jefe de Tropa en compañía del Sinodal realizarán la entrega.

PROCEDIMIENTO PARA CREAR UNA ESPECIALIDAD

Las especialidades propuestas en ese manual no limitan la creación de nuevas especialidades. Para crear una especialidad deberás:

1. Conseguir un sinodal que conozca el tema y pueda asesorarte en el proceso.
2. Situar la especialidad dentro de las cinco áreas de especialidades.
3. Con ayuda del sinodal deberán establecer las tres fases de la especialidad (Descubrir, Experimentar y Compartir), puedes tomar como ejemplo la estructura de las especialidades presentes en este manual.
 - Descubrir: Deberás preguntarte ¿Qué es esta especialidad? ¿Qué debo hacer para obtener información sobre ella?
 - Experimentar: Describe las acciones o actividades concretas para aplicar lo investigado y la información que obtuviste.
 - Compartir: Comparte los conocimientos con tus compañeros y compañeras de patrulla, con toda la tropa o tu grupo scout.
4. Diseñar la insignia de la especialidad, no debes ser un experto en diseño podrás apoyarte en tus dirigentes o familiares para diseñarla. El diseño debe seguir las orientaciones de los modelos que existen y no debe variar el color de borde y el color de fondo que corresponde al área de especialidad.
5. Tu Jefe de Tropa deberá diligenciar el formato que se encuentra como **Anexo 1**. Con todos los campos y enviarlo al correo scouts@scout.org.co.

El equipo de la Comisión Nacional de Scouts revisará la solicitud y enviará la respuesta en un plazo no mayor a ocho días, de ser necesario el equipo podrá requerir al dirigente solicitante ampliación de información de la especialidad y aprobará la creación de la especialidad informando al dirigente solicitante. Posterior a la aprobación tu Jefe de Tropa podrá realizar la entrega de la especialidad.



Ciencia y Tecnología

Bibliotecario

Descripción: Persona que desarrolla procedimientos para organizar la información, así como ofrecer servicios para ayudar e instruir a las personas en las maneras más eficientes para identificar y acceder a la información que necesiten, en sus diferentes formatos (artículo, libro, revista, disco compacto, videgrabación, archivo digital, etc.).

Descubrir:

- Busca información sobre las distintas bibliotecas existentes en tu zona.
- Averigua sus direcciones, teléfonos, horarios de atención.
- Infórmate sobre la conducta que debe mantenerse en una biblioteca.
- Averigua como se catalogan los libros.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, Patrulla o grupo de amigos lo investigado anteriormente de la manera más creativa.
- Clasifica, enumera y realiza una ficha de los libros existentes en tu biblioteca, y ordenarlos separándolos por los diferentes géneros literarios y/o temas.
- Demuestra que tienes tus libros en buenas condiciones.

Compartir:

Forma una biblioteca, o amplía la existente en tu Patrulla, tropa, escuela, etc. Manteniéndola en buenas condiciones y llevando el control de los libros que entran y salen.

Bilingüe

Descripción: Saber un segundo idioma es de gran utilidad y más aún cuando como scouts empezamos a viajar y conocer nuevos países, culturas y hermanos de todo el mundo.

Descubrir:

- Investiga acerca de un segundo idioma que te llame la atención.
- Ubica los principales países en los que se habla este idioma y una historia breve del mismo.

Experimentar:

- Aprende las expresiones básicas y la estructura general del idioma.
- Aprende algunas expresiones básicas como saludar, despedirse, pedir el favor, etc.

Compartir:

- Escribe un reporte sobre cualquier tema de interés, debes hacerlo en el idioma escogido y valiéndose únicamente de un diccionario físico para ello.

Biotecnología

Descripción: La Biotecnología es la ciencia que estudia el uso de técnicas para la modificación de organismos vivos.

Descubrir:

- Investiga que es el ADN y su composición.
- Investiga sobre las aplicaciones de la Biotecnología en la salud humana, la industria, el medio ambiente y la agricultura.
- Investiga que tipo de productos se pueden obtener a través de la transformación de seres vivos.
- Investiga la biografía de Gregor Mendel y las Leyes de Mendel que rigen la herencia genética.

Experimentar:

- Muéstrales a tus compañeros las aplicaciones de la Biotecnología y cómo estas aportan al desarrollo de nuestra sociedad.
- Realiza un proyecto de transformación de seres vivos o sus partes en productos.

Compartir:

- Obtiene productos a partir de la transformación de seres vivos.

Blogger

Descripción: La Internet está repleta Blogs sobre muchos temas y constantemente recurrimos a ellos para buscar la solución a alguno de nuestros problemas o a alguna pregunta, hay muchos blogs de diversas clases y qué más útil que poder crear tu propio blog para ayudar a alguien con tus conocimientos.

Descubrir:

- Aprende a hacer un blog en Blogger, Wordpress o cualquier otro servidor de Blogs.
- Investiga la diferencia entre una página, un blog, un foro, Chat y red social.
- Habla acerca de 5 blogger que te llamen la atención.

Experimentar:

- Haz un blog personal de cualquier tema de interés.
- Mantén tu Blog semanalmente.

Compartir:

- Recibe al menos un promedio de 10 visitas diarias.

Camarógrafo

Descripción: Un camarógrafo es un profesional que se encarga de capturar imágenes y videos utilizando cámaras de cine, televisión o video. Son responsables de operar la cámara y de asegurarse de que las imágenes que se capturan sean de alta calidad y estén bien compuestas.

Descubrir

- Averigua sobre las partes fundamentales de una cámara y su funcionamiento.
- Investiga sobre las distintas clases de planos existentes y la iluminación que necesiten los mismos.

Experimentar:

- Expón ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera más didáctica lo investigado anteriormente.
- Toma diferentes planos de los siguientes temas: retratos, paisajes, interiores.
- Reconoce las causas de defectos en las tomas.

Compartir:

Graba los momentos de una actividad real de tu Patrulla, Unidad o una historia imaginaria utilizando variedad de planos y muéstrala a través de un monitor.

Carpintero

Descripción: Es la persona cuyo oficio es el trabajo en la madera, ya sea para la construcción (puertas, ventanas, etc.) como en mobiliario.

Descubrir:

- Investiga sobre el uso, cuidado y mantenimiento de los siguientes instrumentos y herramientas: regla, escuadra, serrucho, martillo, cepillo, formón y barrena.
- Diseña un mueble a escala con una lista detallada de los materiales necesarios para construirlo.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, Patrulla, grupo de amigos de la manera más creativa lo investigado anteriormente.
- Haz un muestrario de diferentes tipos de madera y explica sus diferentes aplicaciones.
- Demuestra la manera correcta de encolar, clavar y atornillar madera.
- Cepilla el borde, extremidad y la superficie ancha de una tabla.

Compartir:

- Diseña y construye un mueble útil para tu patrulla, Unidad, grupo scout, hogar, escuela etc.
- Enseña a toda tu patrulla como clavar, fijar y juntar dos pedazos de madera con tornillos y clavos.

Chef

Descripción: La culinaria o arte culinario es una forma creativa de preparar los alimentos y depende mucho de la cultura, en términos de conocimientos respecto a los alimentos, su forma de prepararlos, así como de los rituales sociales establecidos alrededor de la comida.

Descubrir:

- Infórmate sobre los diferentes grupos de alimentos y las formas de cómo pueden combinarse para producir una dieta balanceada. Reconociendo los alimentos frescos y envasados, características de deterioro y vencimiento.
- Averigua la manera de conservar los alimentos en buenas condiciones para su consumo.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Presenta un menú balanceado para un niño, un adulto y un anciano. Presenta un menú, para un día de campamento y otro para un campamento de pernocta o móvil, con sus correspondientes recetas.
- Cocina tres de los siguientes platos (comida o postre): o Un plato típico de la zona. o Un plato económico. o Un plato vegetariano. o Un plato para un enfermo celíaco o diabético. o Un plato de pocas calorías. o Un plato de otro país.

Compartir:

- Presenta, prepara y cocina un menú completo para tu patrulla, familia, grupo de amigos, etc.

Circuitos Eléctricos

Descripción: Todo lo relacionado con la interconexión de 2 o más componentes eléctricos que cumplen una función determinada.

Descubrir:

- Investiga los conceptos básicos de los circuitos eléctricos.
- Infórmate sobre los componentes básicos y las partes de los circuitos eléctricos.
- Infórmate sobre la Ley de Ohm y el código de colores para resistencias eléctricas.

Experimentar:

- Implementa un circuito sobre una protoboard que cumpla la función de un semáforo peatonal.
- Realiza las mediciones de voltaje y corriente en cada una de las resistencias del circuito.

Compartir:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Enseña el funcionamiento del circuito implementado a tu patrulla, tropa, familia, grupo de amigos, etc.
- Anima a tus amigos a que realicen un circuito eléctrico básico con tu supervisión.

Cocina de Campamento

Descripción: Todo lo relacionado con la preparación de alimentos en campamento.

Descubrir:

- Investiga sobre los utensilios necesarios para cocinar en campamento. Busca información sobre diferentes menús, para casos de diarrea, estreñimiento y deshidratación en campamento.

Experimentar:

- Expón ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera más creativa lo investigado anteriormente.
- Prepara diferentes alimentos perecederos, para ser conservados durante un campamento.
- Construye un horno, y utilízalo para preparar pan para tu Patrulla.
- Construye un soporte para los utensilios de cocina.
- Prepara un menú balanceado para un campamento de invierno y otro para verano.

Compartir:

Prepara y presenta el presupuesto para una (1) comida de campamento, luego cocínala durante un campamento.

Cocina sin utensilios

Descripción: En esta especialidad demuestra que puedes crear herramientas de cocción, manipulación de alimentos y preparación de recetas con los recursos que te ofrece el medioambiente.

Descubrir:

- Investiga diferentes formas de remplazar los utensilios comunes de cocina como la olla, parrilla, a través de métodos como: recipientes de corteza, horno natural, método de hojas verdes o de biao, método del barro o arcilla, método de la cáscara frutales como naranja, piña, coco o cebolla, parrillas o pinchos con ramas verdes, cocina sobre piedras, cocina en guadua.
- Investiga diferentes tipos de estufas de supervivencia como: estufa de parafina, estufa de napalm, estufa de alcohol, estufa de Aserrín o estufa solar parabólica.
- Indaga acerca de la pirámide nutricional y qué tipo de alimentos debe consumir más una persona a tu edad.
- Diseña una receta nutricionalmente equilibrada y novedosa que a la hora de la cocción puedas utilizar técnicas de cocina sin utensilios, aquí algunos ejemplos: plátanos con guayaba y queso asado en su cascara, pan de cazador, pollo al barro, huevo en cascara de naranja.
- Investiga cómo se manipulan correctamente los alimentos y cómo conservarlos.

Experimentar:

- Fabrica algunos de los utensilios que investigaste en el punto uno de investiga.
- Construye mínimo dos estufas de tu elección que sean novedosas para tu tropa.
- Socializa lo indagado sobre pirámide nutricional, los alimentos que debe consumir una persona a tu edad, como manipular y conservar los alimentos y la receta que has diseñado con tu sinodal.

Compartir:

- Realiza un compartir para tu tropa donde demuestres todo lo aprendido y cocines para ellos el plato que has diseñado.

Cocinero

Descripción: Debes demostrar que puedes realizar menú y cocinar para toda su patrulla o tropa según sea el caso en campamento.

Descubrir:

- Investiga sobre los utensilios utilizados para cocinar en campamento.
- Busca información sobre diferentes menús, para personas con problemas de azúcar en campamento.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Prepara diferentes alimentos perecederos, para ser conservados durante un campamento.
- Construye un horno, y cocina en él pan para tu Patrulla.
- Construye un soporte para los utensilios de cocina.
- Prepara un menú balanceado, para un campamento para clima frío y otro para clima caliente.

Compartir:

- Presenta, prepara y cocina un menú completo para tu patrulla, durante un campamento.

Coleccionista

Descripción: Persona que tiene como afición o se dedica a recopilar o reunir cosas u objetos de un mismo género o también las colecciona.

Descubrir:

- Investiga sobre los orígenes del objeto y de la disciplina que da lugar a tu colección.
- Contáctate y realiza intercambios, con alguna asociación que integre a otros coleccionistas de la disciplina.

Experimentar:

- Realiza una exposición ante tu unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Organiza una colección, utilizando la técnica de conservación y clasificación adecuada.
- Da referencia de cinco piezas de colección, explicando de cada una: su historia, procedencia, originalidad, valor y forma de obtención.

Compartir:

- Realiza una exposición de tu colección o colecciones, invitando a participar de la misma a otros coleccionistas de tu grupo scout, escuela, barrio, etc.

Nota al Sinodal: Entre tantas colecciones podemos encontrar algunas como las del siguiente listado: Aviones, boletos, bolitas, botellas, cajas de fósforos, figuritas, flores secas, hojas, insignias scouts, juguetes, latas, mariposas, muñecas típicas regionales, papeles y sobres, peluches, piedras, pines, platos o tacitas, tarjetas telefónicas, etc.

Al existir una gran variedad de objetos de colección, algunas de ellas no se pueden catalogar, ni averiguar su origen, historia, etc. como por ejemplo “los osos de Peluche”. En esos casos, lo más recomendable, es que el Scout organice una exposición de la misma, explicando el motivo que lo llevó a coleccionar dicho objeto.

Como también podría formar un “Círculo de coleccionistas” para dicho tema. No se incluye en esta especialidad el coleccionar estampillas o monedas ya que corresponden a otras especialidades específicas.

Conservero

Descripción: Todo lo relacionado con la elaboración de conservas vegetales, su formulación, producción y adecuado almacenamiento de las mismas.

Descubrir:

- Busca información sobre las diferentes frutas, verduras y hortalizas susceptibles a ser conservadas.
- Investiga los diferentes métodos de conservación de vegetales.
- Realiza diferentes formulaciones para obtener conservas vegetales.

Experimentar:

- Expón ante la tropa, patrulla, guías, etc., de la manera más conveniente, lo investigado anteriormente.
- haz una formulación de conservas, ya sea encurtidos, mermeladas, fruta en almíbar etc., y realiza el procesamiento para obtenerla.
- Procesa por lo menos dos tipos de conserva de diferente naturaleza y dala a degustar a tus compañeros de patrulla.

Compartir:

- Comparte las conservas vegetales elaboradas en el proceso anterior, con tus compañeros de patrulla.
- Indícales tres formulaciones básicas de conservas para que sean elaboradas por ellos, bajo tu dirección.

Creación de Contenidos Web

Descripción: Esta especialidad se basa en todo el material audiovisual que puedes crear y compartir de manera responsable y respetuosa a través de redes sociales, YouTube, o desde tu propia página web, por ejemplo: Videos, memes, notas, artículos, imágenes intervenidas, entre otros. Todo material para compartir deberá tener un objetivo, una necesidad a satisfacer o algo para aportar ¡realmente para aportar y en buenos términos! Basados siempre en nuestra Ley y promesa Scout.

Descubrir:

- Investiga acerca del alcance y difusión de contenidos en las redes sociales.
- Investiga acerca de la creación de memes de internet.
- Clasifica 10 publicaciones en redes sociales según su contenido: valioso, ofensivo, violento, inspirador, entre otros.

Experimentar:

- Crea por lo menos cinco imágenes de memes que inviten a la reflexión acerca de alguna problemática nacional o internacional. (Puedes usar los que existen o crear el tuyo propio).
- Crea al menos dos memes que tengan como objetivo entretener, compártelos con tus compañeros de tropa.
- Realiza el seguimiento de tus publicaciones compartidas, establece estadísticas de likes, visualizaciones y veces compartido. ¡Recuerda que un buen contenido amerita una buena calidad de producción! Consulta con tu dirigente o sinodal la pertinencia del contenido que acabas de crear para luego difundirlo en redes sociales.

Compartir:

- Advierte a tus hermanos scout acerca de los alcances y peligros de las publicaciones en internet.
- Comparte el contenido creado con tus amigos, hermanos scouts, familia y otros a través de redes sociales.
- Sugiere a tu patrulla o tropa el seguimiento de páginas, youtubers o canales que consideres que aportan de manera positiva a tus hermanos scouts.

Creador de RPGS

Descripción: Los RPGs (Rol Personal Games) son los juegos más llamativos para la mayoría de gamers pues pueden meterse en la solución de una o varias misiones y adentrarse por completo en un mundo alterno y muchas veces desconocido en el que cualquier cosa podría suceder.

Descubrir:

- Aprende a manejar la herramienta RPG Maker.
- Investiga sobre el proceso de diseño de un RPG (idea central, tipos de personajes, historia, etc.).

Experimentar:

- Elaborar un guion de un juego, tu libro de desarrollo (debe estar escrito el tipo de juego, tipo de personas al que está dirigido, personajes y misiones, etc.).
- Haz un videojuego en RPG Maker que vaya de acuerdo al guion.

Compartir:

- Sube a Internet (para descargar) el instalador del juego y compártelo con tus amigos y compañeros scouts a través de las redes sociales.

Creación de video juegos

Descripción: El entretenimiento es uno de los distractores de muchas personas, y detrás de todo juego hay una persona o grupo encargados de su elaboración, pero la mejor forma de hacer los juegos es desde el código base, así, no hay límite a parte de la imaginación.

Descubrir:

- Investiga sobre el desarrollo de videojuegos.
- Averigua sobre los diferentes Engines que puedes usar para realizar videojuegos (Como Unity3D, Construct 2, Unreal, Game Maker, etc.).
- Aprende lo básico para hacer un videojuego en el Engine de tu preferencia.

Experimentar:

- Organiza un grupo de trabajo de entre 2 a 5 personas con las que podrás desarrollar tu videojuego, asegúrate de que las personas tengan diferentes cualidades para aportar al juego.
- Realiza la planeación y un documento en el que se explique todo sobre el juego (Personajes, mecánica de juego, Plataforma, misiones, etc.) al que llamarás "Game Design Document".
- Realiza junto con tu grupo de trabajo (y de ser necesario un tutor que te acompañe) el videojuego planeado.

Compartir:

- Realiza un video en el que promociones tu juego y súbelo a YouTube y compártelo en cualquier red social.
- Sube el Juego a internet y compártelo con tus amigos.

Culturas colombianas

Descripción: En Colombia hay una gran diversidad de culturas, en diferentes regiones y con costumbres muy distintas. ¿por qué no aprender de ellos?

Descubrir:

- Investiga cuáles son las principales culturas que hay en tu región y nación.

Experimentar:

- Vaya a un festival, celebración u otro evento característico de alguna cultura elegida, Informe sobre lo que vea y aprenda.
- Ve a conocer algún lugar característico de por lo menos dos culturas que te llamen la atención e informa sobre lo visto y aprendido allí.
- Realiza una entrevista a por lo menos tres personas de diferentes culturas de la región, para conocer más sobre sus costumbres, tradiciones, historia, hábitos y elementos que los hacen diferentes al común.

Compartir:

- Comparte con tu tropa, patrulla o grupo de amigos los informes que realizaste sobre las diferentes culturas.
- Explica por lo menos a una persona las diferentes culturas, sus zonas, rasgos característicos y tradiciones.

Desarrollo WEB

Descripción: La Internet está repleta de páginas Web que nos ofrecen servicios o información, y es gracias a ellas que el uso de la red se ha vuelto cada vez más público, de todos y para todos.

Descubrir:

- Aprende a usar algunas etiquetas el lenguaje de maquetación HTML.
- Investiga acerca del uso y diferencias entre los Lenguajes HTML, PHP, Javascript y CSS.
- Busca la diferencia entre una página, un blog, un foro, Chat y red social.
- Consulta qué es un CMS y aprende a usar al menos uno.

Experimentar:

- Desarrolla alguna página Web en HTML usando bloc de notas, Adobe Dreamweaver, Microsoft Front Page o cualquier programa de desarrollo Web (Off line) de tu preferencia.
- Realiza y publica en Internet una página o blog personal de cualquier tema de interés.

Compartir:

- Comparte tu web con tus amigos de la tropa, patrulla o lugar de estudio.

Electricista

Descripción: Todo lo relacionado con electricidad, instalaciones eléctricas, magnetismo, manejos preventivos, seguridad eléctrica, etc.

Descubrir:

- Infórmate sobre los peligros de la corriente eléctrica y las precauciones que se deben tomar.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Construye un instrumento que permita comprobar la presencia de corriente en un circuito y otro para detectar cortocircuitos o discontinuidad en un cable tendido.
- Construye un motor eléctrico sencillo.
- Repara diferentes aparatos electrodomésticos.
- Arregla un enchufe / interruptor o lámpara.
- Cambia fusibles.

Compartir:

- Diseña e instala un sistema eléctrico para tu patrulla, tropa, escuela, grupo scout, hogar, etc.

Electrónica

Definición: Parte de la física que estudia los cambios y los movimientos de los electrones libres y la acción de las fuerzas electromagnéticas y los utiliza en aparatos que reciben y transmiten información

Descubrir:

Investiga sobre lo siguiente:

- Como leer un diagrama esquemático.
- Qué es una resistencia.
- Un condensador.
- Un transistor.
- Un circuito integrado.
- Un control remoto.
- Un cerebro electrónico.
- Explica cómo es que se ven las imágenes en un televisor.
- Explica cómo viajan las imágenes a través del cable, antena.
- Cómo es que se escucha música por la radio.

Experimentar:

- Dibuja un circuito simple utilizando los símbolos correctos y titulando todas las partes.
- Construye un circuito sencillo demostrando que sabes soldar y desoldar correctamente.

Compartir:

Con la ayuda del Sinodal y tu patrulla crea un artículo electrónico útil para el local del grupo o que sirva para instruir a Scouts en el campo de la electrónica.

Emprendedor

Descripción: Un emprendedor es una persona que diseña, lanza y pone en funcionamiento un negocio. El emprendimiento es la capacidad y el deseo de desarrollar, organizar, es aquella actitud y aptitud de la persona que le permite emprender nuevos retos, nuevos proyectos. Los jóvenes han mostrado que tienen la habilidad para identificar necesidades y nichos de mercado donde pueden desarrollar sus ideas, crear proyectos y mediante estrategias consolidar sus propios negocios.

Descubrir:

- Investigar que es emprendimiento.
- Conocer las características de un emprendedor.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, Patrulla o grupo de amigos lo investigado anteriormente de la manera más creativa.
- Diseñar y crear un proyecto con la idea de negocio que se desea desarrollar.

Compartir:

- Enseña a toda tu patrulla como has desarrollado tu idea.
- Presenta tu negocio y ofrece el producto que ha desarrollado.
- Anima a tus amigos, familia y tu patrulla a que comiencen a trabajar en sus ideas y emprendan sus negocios.

Excel Avanzado

Descripción: Excel es una aplicación de hojas de cálculo que hace parte del Paquete Microsoft Office. Es utilizada principalmente en bases de datos pequeñas, además de tareas financieras y contables, en ella se utilizan fórmulas, gráficos y lenguaje de programación.

Descubrir:

- Saber programar macros en Excel.
- Utilizar eficazmente las tablas dinámicas.
- Saber diseñar formularios.
- Manejar a la perfección las diferentes funciones simples, anidadas y combinadas.
- Saber diseñar gráficos.

Experimentar:

- Diseña un formulario en Excel que permita gestionar una base de datos que contenga el directorio de tu patrulla.
- Elabora un gráfico que permita visualizar la asistencia de los Scout a las actividades semanales.

Compartir:

- Sube la aplicación y el gráfico que creaste en alguno de los servicios de alojamiento gratuito que existen (Google Drive, DropBox, etc) y compártelo con los miembros de tu tropa.

Filatelía

Descripción: Podría decirse que los sellos postales son, pequeños trozos de papel que reflejan el pago hecho hacia un sistema de servicio postal; sin embargo, su valor radica realmente en lo que ellos reflejan, la cultura, la economía, la naturaleza o la historia de una determinada región el plasmada en estos particulares pedacitos del mundo.

Descubrir:

- Aprende algunos datos sobre la historia de las estampillas.
- Revisa los instrumentos que pueden usarse en una Colección Filatélica.
- Identifica las partes de una estampilla y como se usan en su clasificación.
- Encuentra la oficina postal de tu población.

Experimentar:

- Consigue y adecúa un mínimo de 20 estampillas.
- Establece contacto con algún club de Filatelistas y, de ser posible, vincúlate a él.
- Comparte con personas cercanas a ti los conocimientos que has adquirido.

Compartir:

- Organiza una Exposición Periódica en donde muestres tus nuevas adquisiciones o experiencias
- Promociona una Campaña de Estampillas en donde motives a las personas a mejorar su comunicación escrita a través de cartas y e enviarlas por las oficinas de correos.

Fotografía

Descripción: La fotografía es el arte y la técnica de obtener imágenes duraderas debidas a la acción de la luz. Es el proceso de proyectar imágenes y capturarlas, bien por medio del fijado en un medio sensible a la luz o por la conversión en señales electrónicas.

Descubrir:

- Averigua sobre las partes fundamentales de una cámara y su funcionamiento.
- Investiga sobre las distintas clases de planos existentes y la iluminación que necesitan los mismos.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Toma diferentes planos de los siguientes temas: retratos, paisajes, interiores, utilizando diferentes planos.
- Reconoce las causas de defectos en las tomas.

Compartir:

- Graba los momentos de una actividad scout real o una historia imaginaria, utilizando variedad de planos y muéstrala a través de una presentación.

Herramientas ofimáticas

Descripción: Ciencia aplicada que abarca el estudio y aplicación del tratamiento automático de la información, utilizando sistemas operativos, con el fin de aprender a usar las herramientas ofimáticas implementados en el uso de un computador.

Descubrir:

- Recopila información sobre el desarrollo de la informática.
- Las distintas partes que compone utilizando las herramientas ofimáticas, con el fin de aprender a usar las aplicaciones de office.
- Infórmate sobre los diferentes lenguajes de programación, que se utilizan en office actualmente.

Experimentar:

- Expón ante tu Tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Crea un archivo en el cual puedas crear un cuadro de texto con imágenes.
- Escribe en un programa de office un archivo en el cual pongas lo que aprendiste usando las herramientas ofimáticas.

Compartir:

- Usando una computadora, crea un archivo de acuerdo a las necesidades de tu tropa, grupo scout, colegio, etc.
- Imprime una página de Word como las actas del consejo de patrulla o crea unas diapositivas usando PowerPoint o crea una lista de direcciones usando Excel.

Informática

Descripción: Ciencia aplicada que abarca el estudio y aplicación del tratamiento automático de la información, utilizando sistemas computacionales, generalmente implementados como dispositivos electrónicos.

Descubrir:

- Recopila información sobre el desarrollo de la informática.
- las distintas partes que compone un sistema de computación, como también sus usos respectivos usos.
- Infórmate sobre los diferentes lenguajes de programación, que se utilizan actualmente.

Experimentar:

- Expón ante tu Tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Confecciona un diagrama de flujos con aplicación a un problema concreto.
- Escribe un programa sencillo, en un lenguaje a elección.
- Dibuja las partes de una computadora y expónla en tu tropa.
- Maneja un utilitario a elección.

Compartir:

- Usando una computadora, crea un archivo de acuerdo a las necesidades de tu tropa, grupo scout, escuela, etc.
- Imprime una página, un sobre y un dibujo.

Internet

Descripción: conjunto descentralizado de redes de comunicaciones interconectadas, que utilizan la familia de protocolos TCP/IP, lo cual garantiza que las redes físicas heterogéneas que la componen constituyen una red lógica única de alcance mundial.

Descubrir:

- Averigua que significa WWW su origen y desarrollo.
- Averigua las direcciones Web de diferentes buscadores.
- Busca direcciones de diferentes Asociaciones Scouts y Asociaciones humanitarias (UNICEF, ONU, etc.).

Experimentar:

- Expón ante tu Unidad, Patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera más creativa lo investigado anteriormente.
- Ten un archivo de páginas Web con información de utilidad para tu Patrulla, Unidad, Grupo Scout, escuela, etc. Anótate en una lista de correo Scout.
- Envía y recibe un e-mail.
- Con acompañamiento de tus padres Chatea con Scouts o Guías de otros países.

Compartir:

Participa u organiza el JOTI, (Jamboree por Internet) junto a tu patrulla, Unidad, grupo Scout, y amigos no Scouts, etc. en donde puedan chatear y navegar por la Web.

Investigación

Descripción: La búsqueda constante de soluciones a necesidades que se presentan en el curso de la vida, motiva a la obtención de nuevos conocimientos y su aplicación en diferentes campos. Con la investigación se pueden hacer nuevos descubrimientos en diferentes campos de la ciencia o potenciar conocimientos ya existentes.

Descubrir:

- Realiza una revisión de la bibliografía existente sobre investigación y realiza una definición de la misma con tus propias palabras.
- Busca que investigadores importantes hay en Colombia y cuáles han sido sus aportes para la ciencia.
- Averigua cual es la forma correcta de hacer investigación y los pasos que se deben seguir cuando se inicia una.

Experimentar:

- Busca un tema de tu interés e indaga sobre el para hacer un diagnóstico de que información valdría la pena ampliar en una investigación propia.
- Crea o pertenece a un grupo de investigación.
- Toma la iniciativa y crea tu propio proyecto de investigación.

Compartir:

- Crea un stand o una pequeña presentación donde compartas los avances de tu investigación con tus compañeros de la tropa.
- Realiza un juego, donde enseñes a tus compañeros la importancia de investigar y como se puede llevar a cabo una investigación.
- Crea un folleto, donde des a conocer tu grupo de investigación y los temas que tratan.

Juegos de Rol

Descripción: Los videojuegos son muy entretenidos, pero la imaginación realmente se utiliza cuando logras sumergirte en una historia narrada, donde todo el mundo se mueve en tu mente y tienes un papel importante en la vida de tu personaje.

Descubrir:

- Lee acerca de al menos dos juegos de rol (de mesa) diferentes, como Calabozos y Dragones o Vampiro la Mascarada, por ejemplo.
- Investiga sobre los principales beneficios y los posibles riesgos de jugar a este tipo de juegos.
- Busca las reglas de alguno de tus juegos de preferencia.

Experimentar:

- Participa de al menos una mesa (en tan siquiera dos o tres partidas) del juego de rol elegido.
- Realiza por lo menos una misión en el juego que escogiste, pero en compañía de no menos que otros dos jugadores.
- Dibuja tu personaje, si es necesario, pide orientación a algún amigo para que te ayude en ese proceso.

Compartir:

- Abre una mesa en la que tus jugadores puedan resolver, aunque sea una mazmorra, calabozo, Dungeon o misión de algún tipo, de acuerdo al juego elegido.
- Organiza por lo menos un PVP del juego, con tu patrulla, tropa o grupo de amigos.

Lenguaje no verbal

Descripción: El lenguaje no verbal es la forma en que los humanos nos comunicamos sin utilizar palabras, dando indicios de qué pensamos o cómo nos sentimos frente a algún tema.

Descubrir:

- Investiga acerca del lenguaje no verbal.
- consulta sobre qué comportamientos tenemos los seres humanos que también tienen algunos animales.
- Averigua cuales son los principales gestos relacionados con que una persona dice una mentira.

Experimentar:

- Practica analizando el comportamiento de algunas personas mientras sostienes conversaciones con ellas y cuando termine la conversación registra los gestos que haya hecho para hacer un análisis de su posible significado.
- Junto con tu Sinodal revisa algunos videos de entrevistas para analizar qué podría estar pensando o sintiendo el entrevistado ante ciertas preguntas.
- Práctica con tus amigos o familiares para detectar mentiras.

Compartir:

- Expón a tu Sinodal, patrulla, grupo de amigos o etc. lo investigado anteriormente.
- Realiza un escrito en el que resumas lo principal que veas para hacer un análisis no verbal de alguien y compártelo con las personas que deseen aprender sobre este tema.

Lógica Matemática

Descripción: Alguien dijo que el sentido común es la cosa más bien repartida, pues todo el mundo se muestra satisfecho con el que tiene, ya sea que se llame sentido común o lógica, la lógica matemática se practica usando la habilidad mental, pero también es una gran herramienta para la matemática, ya que esto te ayudará a resolver los ejercicios más rápido y a la vez, en la vida, te da hábitos para resolver los problemas mediante procesos.

Descubrir:

- Investiga la historia de la torre de Hanoi.
- Investiga algunos problemas de lógica e intenta buscarles la solución.

Experimentar:

- Aprende a resolver el cubo de Rubik 3x3.
- Registra tus avances en reducir el tiempo armando el cubo.
- Resuelve la torre de Hanoi en el mínimo de movimientos necesarios con al menos 5 aros.

Compartir:

- Enseña a alguien cómo resolver el Cubo Rubik o la torre de Hanoi.

Mecánica Automotriz

Descripción: persona con capacidad para entender el funcionamiento y sostenibilidad de un conjunto automotriz, teniendo en cuenta el cuidado hacia sí mismo, los demás y el medio ambiente.

Descubrir:

- Investiga el mantenimiento y los cuidados que se deben tener en un vehículo automotriz, apóyate en un familiar, amigo o vecino que tenga uno.
- Visita un taller automotriz, investiga sobre los cuidados que se deben tener en cuenta al desechar los líquidos y sólidos que sobran de un mito o una reparación.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla o grupo de amigos, de la manera más creativa posible lo investigado anteriormente.
- Fabrica un vehículo en la escala que desees, usando cualquier material que consideres apropiado, (madera, cartón, plástico, metal, etc.) demuestra cuán creativo eres.

Compartir:

- Con la ayuda de un familiar, amigo o vecino, realiza una exposición de un vehículo real ante tu tropa, patrulla, jefes, amigos y explica las partes de este y su respectivo mantenimiento preventivo.

Numismática

Descripción: La numismática es el coleccionismo de monedas y otros objetos relacionados, tales como billetes, títulos valor y medallas. Abarca el estudio de la moneda y el pago, y da testimonio de la historia económica, comercial y política del ser humano.

Descubrir

- Prepara un pequeño reporte explicando la historia de la numismática en el mundo y en nuestro país, y cómo funciona actualmente la fabricación de monedas y billetes en Colombia.
- Explica cómo puedes entender a las personas, lugares, instituciones, historia y geografía como resultado de coleccionar monedas y billetes.
- Recopila información acerca de los billetes y monedas que actualmente circulan en nuestro país.

Experimentar:

- Explica, a través de ejemplos con monedas y billetes, lo siguiente:
 1. Casa de La Moneda.
 2. Nombre del diseñador.
 3. Año de fabricación (acuñación).
 4. Elementos de seguridad: marca de agua, electrotipo, cinta de seguridad, microimpresión, tintas que cambian de color, etc.
- Identifica y explica cómo detectar billetes y monedas falsas.
- Explica la forma correcta de coleccionar los billetes y monedas, y como se les da mantenimiento (limpieza).
- Prepara una colección de tus billetes y monedas, aplicando tus criterios de cómo ordenarlos por países y en orden cronológico.

Compartir:

Organiza una exposición de monedas con tu colección e invita a otros numismáticos a que sean parte de ese evento.

Químico

Descripción: La química es la ciencia que se dedica al estudio de la estructura, composición y transformación de la materia sometida a diferentes medios y reacciones.

Descubrir:

- Investiga sobre las diferentes ramas de la química y sus aplicaciones.
- Conoce cada una de las propiedades de la materia tales como (densidad, volumen, peso, masa, punto de fusión y punto de ebullición).
- Conoce los elementos de la tabla periódica y conoce los grupos funcionales de la química orgánica e inorgánica.

Experimentar:

- Muéstrales a los compañeros de tu tropa las aplicaciones de la química en la solución de problemas cotidianos.
- Prepara soluciones de diferentes concentraciones correctamente.
- Realiza productos tales como: velas, lociones, alimentos o fermentaciones aplicando los conceptos básicos de la química.

Compartir:

- Obtiene productos a partir de la realización de procesos químicos.
- Aplica constantemente la química en solución de problemas.

Repostería

Descripción: La repostería es una de las ramas de la gastronomía dedicada a la preparación, cocción y decoración de platos dulces. Constituye un arte, que algunos consideran una ciencia por la precisión requerida en sus recetas, que se caracteriza por hacer énfasis y guardar extremo cuidado con la presentación y decoración de los platos.

Descubrir:

- Investiga sobre los utensilios básicos y sus usos para la repostería.
- Busca tres técnicas culinarias diferentes para la elaboración de postres.
- Investiga a cerca de los sustitutos del azúcar para elaborar postres para personas diabéticas.
- Conoce los términos básicos usados en la repostería, tales como: cobertura, relleno, masa, decoración, etc.

Experimentar:

- Expón de la manera más creativa posible, lo investigado anteriormente.
- Elabora al menos tres postres utilizando diferentes técnicas.
- Prepara y hornea en campamento una torta con una receta propia.
- Crea un recetario con tus postres favoritos, incluyendo los elaborados anteriormente.

Compartir:

- Aprovecha un cumpleaños o celebración de tu tropa para compartir con todos unos postres elaborados por ti en donde apliques todos los conocimientos adquiridos.

Robótica

Descripción: La robótica es la rama de la tecnología que se dedica al diseño, construcción, operación, disposición estructural, manufactura y aplicación de los robots. La robótica combina diversas disciplinas como son: la mecánica, la electrónica, la informática, la inteligencia artificial, la ingeniería de control y la física. Otras áreas importantes en robótica son el álgebra, los autómatas programables, la animatrónica y las máquinas de estados.

Descubrir:

- Averigua sobre tres de los cinco principales campos de la robótica (interfaz humano-robot, la movilidad, la manipulación, la programación, sensores) y su importancia para el desarrollo de la robótica.
- Investiga la estructura mecánica de un robot, las transmisiones, reductores y el accionamiento directo.
- Averigua sobre los tres tipos de actuadores (Neumáticos, hidráulicos y eléctricos) y sobre los sensores internos (Posición, velocidad y presencia).
- Investiga sobre el estaño y el cautín, las normas de seguridad que debes tener para hacer uso de estos y qué hacer si se presenta una emergencia mientras manipulas estos instrumentos.

Experimentar:

- Expón de la manera que creas más conveniente a tu patrulla, tropa o grupo lo investigado anteriormente.
- Programa un robot que cumpla una tarea específica usando el programa RobotProg u otro que manejes.
- Construye un robot seguidor de líneas.

Compartir:

- Organiza y presenta una exposición de robótica en tu grupo scout, Unidad, escuela, etc. donde muestres el robot que construiste y la programación virtual de un robot.

Seguridad informática

Descripción: La misma tecnología de los computadores que nos ofrece tantas herramientas y entretenimiento suele volverse un problema cuando la seguridad se ve vulnerada, por ello nos será de mucha ayuda tener algunos conocimientos acerca de la seguridad informática que nos ayuden a entender sobre la vulnerabilidad o seguridad en la informática.

Descubrir:

- Investiga qué son los redireccionadores de Proxy y cómo funcionan, también acerca del método “BruteForce” o fuerza bruta con y sin diccionarios.
- Investiga qué es un FTP y para qué sirve. Consulta sobre qué es “Ingeniería Social” y cómo prevenir ser víctima de ello.
- Investiga qué es el programa “Caín” y para qué es usado frecuentemente. Busca sobre Los principales tipos de virus que hay y su forma de funcionar. identifica las ventajas y desventajas de un antivirus. Lee sobre la Deep Web y sus peligros.
- Aprende al menos un método de cifrado de contraseñas.

Experimentar:

- Habla acerca de la diferencia entre Hackers, Crackers, Lammers, y demás tipos de personas relacionadas de alguna forma con la seguridad informática.

Compartir:

- Comparte cómo hacer que las contraseñas sean más seguras.

Topógrafo

Descripción: La Topografía es la técnica que consiste en describir y representar en un mapa la superficie o el relieve de un terreno.

Descubrir:

- Investiga sobre las herramientas y materiales que se utilizan para la topografía, su uso y cuidados.
- Averigua sobre el uso de Drones para levantamiento de mapas topográficos.
- investiga para qué sirve un mapa con curvas de nivel y cómo interpretarlo.

Experimentar:

- Traza un plano topográfico de algún lugar de tu zona en la escala que creas conveniente.
- Por medio de la brújula o un GPS haz un mapa de un camino rural, de una longitud de por lo menos dos kilómetros, mostrando sus características (objetos, accidentes geográficos etc.) que sirvan como puntos de referencia.

Compartir:

- Junto a un experto o a un Dirigente de tu grupo Scout visita una futura zona de campamento (o una zona hipotética de campamento) y traza un plano a escala, indicando una propuesta de campamento armado allí y muéstraselos a tus compañeros Scouts.

Youtuber

Descripción: El impacto que genera la difusión de vídeos en la plataforma de YouTube, es una forma de transmisión valiosa de información de manera creativa con contenido interesante y aportante para el público en general.

Descubrir:

- Busca quienes son los youtubers más influyentes a nivel mundial y analiza si su material es aportante para la vida scout.
- Investiga si existe actualmente youtubers scout y que contenido están compartiendo para los demás.
- Averigua sobre las normas y consideraciones éticas que debes tener en cuenta al momento de convertirte en youtuber y montar vídeos a la red.

Experimentar:

- Crea tu propio canal en la plataforma de YouTube y explora en la página como subir material a la plataforma, además de todas las aplicaciones que puedes encontrar allí.
- Realiza un vídeo de mínimo 6.5 min, donde muestres a los demás que es ser scout e invitando que se unan al movimiento.
- Con tus amigos de la patrulla, crea un vídeo explicando porque es importante la ley scout y como se aplica a la vida cotidiana.

Compartir:

- Por medio de tus redes sociales, el voz a voz de tus amigos y familiares comparte el contenido que has creado en tu canal de YouTube e invítalos a todos que te sigan en el canal.
- Reúne a tu tropa, para compartir con ellos la experiencia de ser youtuber y como por medio de esta práctica puedes fomentar la lucha por un mundo mejor.
- Por medio de un juego, enseña a tus compañeros de tropa a saber elegir contenido de YouTube que aporte a la vida temas de interés.



Arte, Expresión y Cultura

Alfarería

Descripción: es el arte de elaborar vasijas de barro cocido. Las ollas o pucheros, platos, vasos, botijos y una lista interminable de piezas son las que tradicionalmente se denominan alfarería.

Descubrir:

- Consigue información acerca de las herramientas y materiales que se utilizan en alfarería.
- Averigua el uso y cuidado de cada uno de ellas.
- Visita el taller de alfarería del experto que te acompaña.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Diseña y modela diferentes tipos de elementos.
- Decora, utilizando una técnica a elección, los objetos fabricados.
- Construye una rueda de alfarero y explica cómo funciona.

Compartir:

- Organiza y presenta una exposición de alfarería, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu grupo scout, tropa, escuela, etc.

Arte Country

Descripción: Muestra tu habilidad para pintar y manipular técnicas de pintura en madera, materiales y las herramientas para hacerlo.

Descubrir:

- De donde proviene el arte country.
- Averigua sobre las herramientas y materiales que se utiliza para la pintura en madera.
- Investiga el uso y cuidado de cada uno de ellos.
- Mediante gráficos, muestras, recortes etc. Infórmate sobre las diferentes técnicas del arte country.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla grupo de familiares o amigos etc. De la manera que creas más conveniente lo investigado anteriormente.
- Presenta al menos 8 muestras de diferentes técnicas de pintado en arte country.

Compartir:

- Realiza una exposición de varios productos en arte country y sus diferentes técnicas.
- Enseña a tu patrulla por lo menos una técnica de pintura en madera.

Arte Urbano o Grafiti

Descripción: Se llama grafiti, grafiti o pintada a un modo de pintura o arte visual callejero, que es generalmente realizada en superficies amplias de espacios urbanos: paredes, portones, muros y más. Suele oscilar entre ilustraciones más o menos abstractas, hasta mensajes escritos y otras formas de intervención mediante la pintura, generalmente en estencil o aerosol. El término grafiti viene del italiano y a su vez del nombre dado a las inscripciones satíricas en espacios públicos hechas durante el Imperio Romano, conocidas como grafito, y que son su más remoto antecedente. Este término sin embargo se popularizó enormemente a partir de su incorporación a la cultura callejera estadounidense, así como a los movimientos del hip-hop y distintas tribus urbanas, que empleaban este tipo de forma de expresión.

Descubrir:

- Historia de este tipo de dibujo.
- Estilos de Grafiti.
- Principales características del grafiti.
- Cuál de los distintos estilos de grafitis te gusta más.
- Qué es el Grafiti.

Experimentar:

- Crea tus propios diseños de grafiti en cuadernos.
- Gestiona con tu jefe de Tropa un espacio para hacer un grafiti como mejoramiento de un espacio.

Compartir:

- Comparte con tu tropa lo aprendido y tus habilidades haciendo grafitis, seguro tendrás la oportunidad de que otros se entusiasmen con este arte urbano
- Ir al espacio gestionado y enséñale a la tropa sobre el arte urbano crea tu obra de arte con la tropa.

Bellas Artes

Descubrir:

Consigue información acerca de tres principales artistas plásticos contemporáneos y tres no contemporáneos y exponlo en tu Unidad. Investiga las técnicas y materiales más importantes de la pintura y escultura de al menos tres épocas y exponlas en tu unidad.

Experimentar:

Utilizando las técnicas de pintura, dibujo y modelado, cuenta una historia, promociona un producto o idea, o registra algo visto o hecho. Decora algo, con un diseño original.

Compartir:

Organiza y presenta una exposición de arte que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a artistas de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Bordado

Descripción: Mostrar tu creatividad y habilidad para bordar y crear recuerdos de tus eventos con la ayuda del bordado.

Descubrir:

- Consigue información sobre las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para bordar, averigua el uso y cuidado de cada uno de ellas.
- Mediante gráficos, recortes, muestras, etc., enumera diferentes técnicas de bordado y compara sus diferencias.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Presenta al menos 5 muestras de diferentes puntos utilizados para el bordado.
- Con la técnica a elección y basándote en un diseño, el cual creas más conveniente, confecciona un bordado sobre una prenda de vestir, o realiza un elemento decorativo o de utilidad.

Compartir:

- Organiza y presenta una exposición de bordado, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu grupo scout, tropa, escuela, etc.

Cabuyería

Descubrir:

- Expón mediante un afiche las herramientas y materiales que se utilizan para los trabajos con nudos.
- Visita a un artesano y comenta lo observado.

Experimentar:

- Diseña y realiza diferentes tipos de elementos como, por ejemplo: porta macetas, hamaca, bolsa, red, cordón para silbato, etc.
- Haz un nudo cabeza de turco para tu pañoleta.
- Conoce diferentes tipos de trenzados como por ejemplo cadena doble, trenzado marinero, trenza espiga, doble, etc.

Compartir:

- Organiza y presenta una exposición de cabuyería, que incluya al menos.
- ocho obras propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu Grupo Scout, Rama, escuela, etc.

Comerciante

Descripción: Descubre tus habilidades y tu capacidad de comercializar productos que sean de utilidad y beneficio para las personas que les pueda interesar.

Descubrir:

- Investigar métodos y técnicas de ventas, para saber comunicarse y agradar a las personas a tratar.
- Adquirir la información completa y necesaria sobre los productos que comercializas.
- Estar en continuo proceso de aprendizaje sobre mercadeo.

Experimentar:

- Ofrecer a los posibles clientes que creas puede interesar tus productos, haciendo un pequeño estudio del mercado al cual te vas a enfocar.
- Presenta mínimo diez productos que comercialices y/o produzcas.
- Selecciona uno o dos productos que tengan más aceptación en el mercado.

Compartir:

- Organiza y presenta una actividad o exposición donde puedas ofrecer tus productos, también puede hacerse el mercadeo por medios electrónicos, ya sean Facebook, WhatsApp, etc.

Confección

Descripción: Descubre tu creatividad y capacidad de realizar prendas o accesorios de vestir, sin necesidad de tener experiencia en el tema, y no necesariamente se armen en máquinas, sino utilizando pegantes o aguja e hilo.

Descubrir:

- Consulta sobre los procesos utilizados en el área de confecciones.
- Investiga los pasos a seguir.
- Mira tutoriales, figurines, moldes, etc.
- Infórmate sobre los procedimientos para elaborar prendas de vestir y descubre diferentes técnicas que te permitan hacerlo sin necesidad de maquinaria.

Experimentar:

- Mostrar ante tu tropa o amigos, las diferentes maneras de hacer ropa o accesorios de vestir, utilizando materiales fáciles de usar como pegantes o agujas.
- Presenta al menos cinco muestras de diferentes prendas elaboradas con dichas técnicas.
- Elige una técnica y confecciona una prenda o accesorio que sirva y preste utilidad.

Compartir:

- Organiza y presenta una actividad o exposición de confección que incluya mínimo ocho prendas que tu hayas confeccionado, invita a los demás a exponer lo que han hecho.

Costura

Descubrir:

- Expón mediante un afiche las herramientas y materiales necesarios, que se utilizan para la costura indicando el uso de cada uno de ellas.
- Mediante gráficos, recortes, muestras, etc., enumera diferentes técnicas de costura y compara sus diferencias.

Experimentar:

- Presenta al menos 10 muestras de diferentes tipos de telas e indica la aplicación que puede dárseles.
- Implementa un costurero personal.
- Pon o cambia un cierre, realiza un dobladillo, haz un ojal y cose botones a una prenda de vestir.
- Haz una bolsa de rancho (morral) y bórdale tu nombre.
- Confecciona una prenda de vestir o elemento útil, utilizando las técnicas correspondientes.

Compartir:

- Mantén tu ropa en buenas condiciones, reparando lo que se rompe o descose, y enseña a un lobato o lobata a coser un botón y a zurcir.

Danza

Descripción: Demostrar tu habilidad para la danza y expresión corporal.

Descubrir:

- Investiga sobre diferentes estilos clásicos de vestimenta utilizados en danza.
- Averigua las normas para el desarrollo de la disciplina.
- Infórmate sobre diferentes estilos y técnicas de danzas.
- Asiste a una función y comenta lo visto.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu profesor o experto.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado junto a tu profesor o experto.
- Registra tus progresos.

Compartir:

Organiza una actividad o función de la disciplina invitando a otros que participen de él, para tu tropa, grupo scout, barrio, escuela, etc.

Dibujo

Descripción: Es una forma de expresión gráfica, plasmando imágenes, una de las modalidades de las artes visuales.

Descubrir:

- Conversa con el experto acerca de las herramientas y materiales que se utilizan para dibujar y averigua el uso de cada uno de ellas.
- Infórmate sobre las diferentes técnicas utilizadas para el dibujo.

Experimentar:

- Expón de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente y coméntales sobre tres obras de dibujantes Nacionales y extranjeros (a tu elección), ilustrándola con reproducciones.
- Realiza doce bocetos, con la técnica a elección sobre un tema especificado por el Experto o coordinador.

Compartir:

- Organiza y presenta una exposición de dibujo, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros dibujantes de tu grupo scout, Unidad, escuela, etc.

Encuadernación

Descripción: Mostrar las habilidades en el arte de la encuadernación y de preservación de escritos.

Descubrir:

- Conversa con el experto y averigua qué las herramientas y materiales son necesarios para la encuadernación.
- Infórmate sobre el uso y cuidado de cada uno de ellas.
- Averigua sobre las partes de un libro y métodos de conservación del mismo.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Encuaderna un libro, utilizando la técnica de cosido y pegado.
- Reemplaza las tapas de un libro deteriorado.
- Encuaderna con la técnica de cosido, un bloc de hojas o fotocopias.

Compartir:

- Mantén los libros de tu patrulla, en perfectas condiciones y repara los que estén dañados.

Escenografía

Descripción: Mostrar que puedes ambientar un sitio y prepararlo para una representación artística de diferentes tipos.

Descubrir:

- Reúnete con el experto y averigua qué herramientas y materiales se utilizan para hacer escenografías, contemplando el uso y cuidado de cada uno de ellas.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Diseña y realiza una escenografía, empleando materiales y técnicas diversas.
- Realiza una miniaturización y un Gigantismo que pueda utilizarse en algún evento.

Compartir:

- Diseña y monta con ayuda de tu patrulla, una escenografía para una fogata u otro evento, de tu grupo scout.

Escritor

Descripción: Es un hábil escritor con excelente capacidad de redacción y conoce los diferentes géneros literarios.

Descubrir:

- Investiga acerca de los géneros literarios y sus características.
- Infórmate acerca de un escritor por cada género.
- Infórmate acerca de las obras de literatura más destacadas por cada género.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas conveniente, lo investigado anteriormente.
- Escribe un poema o poesía y define la(s) figura(s) literarias utilizada(s).
- Escribe un cuento y diferencia las partes de las que se compone.
- Escribe un guion para una obra de teatro que puedas realizar en una actividad scout.

Compartir:

- Publica en el periódico o cartelera de tu colegio una de tus composiciones.
- Lee el guion ante tu patrulla para que realicen la obra de teatro en una actividad.
- Lee tus composiciones ante tu patrulla.

Folclor y tradiciones

Descripción: Mostrar el interés en las tradiciones y folclor de tu país o región.

Descubrir:

- Contáctate con centros tradicionalistas o entidades similares e investiga sobre los centros más importantes de artesanías y folclor del país como también, la vestimenta típica de cada región.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Lee cuentos, poesías o leyendas propias de tu región.
- Enseña a tu patrulla, grupo scout, etc. canciones y danzas típicas.
- Haz varias artesanías típicas de tu región.
- Cocina un plato típico.

Compartir:

- Organiza y lleva a cabo con tu patrulla, grupo scout, escuela, etc., una actividad relacionada con el folclor y las tradiciones de tu región.

Guardian de Leyendas

Descubrir

- Investiga sobre la historia y las tradiciones que fueron pasando a través del tiempo de tu Grupo Scout y/o Rama, etc.

Experimentar:

- Expón ayudándote con gráficos, fotografías, audiovisuales, etc. Lo investigado anteriormente.
- Realiza un libro para la biblioteca del grupo, Unidad, etc. (o completa el existente), en donde se anoten los uniformes, insignias, tradiciones, símbolos, Patrullas, etc., que fueron utilizándose a través del tiempo.
- Arma un museo (o completa el existente) con elementos utilizados por tu Grupo Scout, Rama, Unidad, Patrulla, etc. (banderines, coligües personales, insignias, uniformes, recuerdos de campamentos, maquetas, etc.)
- Planifica una historia para vivenciar en una fogata.

Compartir:

- Enseña a tu Patrulla, Manada, Rama, etc. las tradiciones que hayas investigado.
- Organiza y dirige una fogata de Rama, Grupo, Patrulla, etc.

Historia

Descubrir:

- Investiga y conoce las fuentes para el estudio de la historia y las ciencias que ayudan a su estudio.
- Investiga y conoce la división de las edades de la Historia Universal, incluyendo las edades de la prehistoria y elabora una tabla cronológica de las mismas.
- Investiga y conoce la división de las etapas de la Historia de Colombia prehispánica tanto mediante el sistema cerámico como por el sistema evolutivo, y elabora una tabla cronológica de las mismas completándolas con las épocas.

Experimentar:

- Recopila información y escribe una monografía sobre un hecho histórico o una cultura o civilización incluyendo mapas de su ubicación geográfica, dibujos sobre las acciones y los personajes que intervinieron en el hecho histórico, o sobre las muestras culturales que dejó la cultura o civilización escogida.

Compartir:

Realiza una presentación de tu monografía ante tu Unidad u otro auditorio resaltando la razón o importancia del tema elegido.

Lector

Descripción: Es un ávido lector, conoce de literatura y de autores importantes.

Descubrir:

- Infórmate acerca de tres principales escritores contemporáneos y tres no contemporáneos.
- Investiga acerca de los diferentes géneros literarios y sus características.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Selecciona un libro de cada género, léelos y haz un informe sobre ellos y sus autores.
- Demuestra que mantienes tus libros en buenas condiciones.
- Haz un listado de las distintas bibliotecas en tu zona, indicando dirección, teléfonos y horarios de atención.

Compartir:

- Lee cuentos infantiles, en tu manada, escuela, sala de hospital infantil, etc.

Malabarismo

Descripción: el arte de manipular y ejecutar espectaculares movimientos con uno o más objetos de forma simultánea pueden ser girándolos o lanzarlos al aire alternamente sin dejarlos caer al suelo se puede hacer con las manos o con otra parte del cuerpo como los brazos los pies o la cabeza algunos malabaristas aumentan su complejidad subiendo a algún objeto que exija mayor equilibrio como la silla entre otros.

Descubrir:

- ¿De qué país proviene el malabarismo?
- ¿Quiénes practican el malabarismo?
- ¿Qué se necesita para practicar el malabarismo?
- ¿Con qué objetos se puede practicar el malabarismo sanamente?
- ¿Cuántos tipos de malabarismos hay?

Experimentar:

- Expón ante tu patrulla y tu tropa lo investigado.
- Prepara varios juegos de malabarismo.
- Practica con un objeto y demuestra que tienes equilibrio.

Compartir:

- Expón ante tu tropa y tu patrulla en un día de actividades que manejas el equilibrio montado en un objeto.
- Enseña a tu tropa y tu patrulla malabarismo de contacto con más de dos pelotas u objetos.

Manga

Descripción: Los cómics tradicionales japoneses se denominan Manga. Estos personajes de ojos grandes y saltones se han hecho muy populares y si te encanta dibujar este tipo de personajes, posiblemente seas un especialista en Manga.

Descubrir:

- Historia de este tipo de dibujo.
- Principales características.
- Dibujantes reconocidos de Manga.
- ¿Qué es el animé?

Experimentar:

- Crea tus propios personajes de este género de cómics.
- Realiza hasta 3 personajes diferentes en esta técnica.

Compartir:

- Comparte con tu tropa lo aprendido y tus habilidades haciendo cómics Manga, seguro tendrás la oportunidad de que otros se entusiasmen con este arte oriental.

Manicure

Descripción: Descripción: Mostrar que se tiene facilidad para arreglar, pintar y decorar uñas utilizando diferentes técnicas.

Descubrir:

- Consigue información acerca de los cuidados adecuados para las uñas.
- Averigua por los materiales y elementos usados para su aseo y cuidado.
- Aprende diferentes técnicas de pintura y decorado de uñas.

Experimentar:

- Experimenta nuevos diseños, modos y técnicas de pintar y decorar uñas.
- Diferencia los pasos para tratamiento y cuidado de las uñas y aplícalos a tus compañeras.
- Idea nuevos diseños y combinaciones para pintar y decorar uñas.

Compartir:

- Explica los tratamientos y cuidados para las uñas y la forma correcta de aplicación.
- Enseña cómo puede cuidarse cada una sus uñas en casa.
- Haz la manicure a tus compañeras de tropa

Maquillaje

Descripción: En esta especialidad el joven debe tener la capacidad de combinar los colores del maquillaje con el vestuario y la ocasión, será una persona la cual se destaca por las normas de bioseguridad al mantener sus implementos y materiales en perfecto orden y estado.

Descubrir:

- Averigua qué son las normas de bioseguridad y cómo aplican en la realización de maquillajes.
- Consulta cuáles son las herramientas y/o materiales para maquillar.
- Investiga diferentes clases y/o técnicas de maquillaje (día, beauty, noche, fiesta etc.) y su uso correcto según cierto vestuario o evento.

Experimentar:

- Expón de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente y cuéntales la importancia de las normas de bioseguridad y el maquillaje adecuado según el vestuario y la ocasión.
- Consigue una modelo y realiza un ejemplo de cada clase de maquillaje, que sea acorde al vestuario y toma una fotografía.
- Organiza un collage con las fotografías tomadas.

Compartir:

- Presenta el collage realizado con las fotografías de Maquillaje a tu patrulla, tropa, grupo, escuela, etc.
- Realiza Maquillajes en un día de campo a tus compañeras de tropa que así lo deseen.
- Enséñales a tus compañeras de patrulla o de tropa la forma adecuada de aplicar el maquillaje.

Mitología

Descripción: La mitología es el término con el cual denominamos al conjunto leyendas y de mitos que versan sobre dioses, héroes o personajes fascinantes, que pertenecen o pertenecieron al imaginario de una comunidad o pueblo.

Descubrir:

- Selecciona una o más mitologías de tu gusto.
- Investiga sobre el origen y el fin del mundo en la mitología de tu elección.
- Identifica lo principales héroes, dioses y seres mitológicos de relevancia para la mitología elegida.
- Identifica los principales lugares sagrados o característicos de la mitología de tu elección.

Experimentar:

- Haz un blog, maqueta o alguna representación artística de tu gusto. Donde contenga lo investigado anteriormente.
- Demuestra que leíste un libro que contenga la mitología de tu elección.
- Demuestra que viste una película o documental que contenga la mitología de tu elección.

Compartir:

- En una fogata comparte con tu patrulla, tropa o grupo alguna de las historias contenidas en la mitología de tu elección.
- Expón ante tu patrulla, tropa o grupo apoyado por la representación artística que seleccionaste, en la etapa experimentar, por qué elegiste esa mitología y que es lo que más te llama la atención de esta.

Músico

Descripción: Habilidad con algún instrumento, lectura de partitura, buen oído.

Descubrir:

- Consigue información acerca de tres principales músicos contemporáneos y tres no contemporáneos.
- Asiste a un concierto o presentación musical.
- Averigua cómo se clasifican de los instrumentos musicales y las características principales que las diferencian.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Selecciona un instrumento o tu propia voz y: o Ejecuta una obra de un autor a elección, leyendo o no la partitura. o Ejecuta una obra propia. o Construye un instrumento musical primitivo y aprende a usarlo. o Reconoce por el sonido, diferentes instrumentos musicales.

Compartir:

- Ejecuta en público una obra, en una actividad Scout, escolar, religiosa, recreativa, etc.
- Enseña canciones nuevas a tu Patrulla.
-

Origami

Descripción: el origami se conoce como la técnica de realizar figuras u objetos con hojas de papel doblándolas sucesivamente varias veces esta técnica desarrolla una gran actividad motriz fina, creatividad y concentración en quienes lo practican

Descubrir:

- ¿Qué significa el origami?
- ¿De qué país proviene el origami?
- ¿Qué se necesita para practicar el origami?

Experimentar:

- Expón ante tu tropa o patrulla lo investigado.
- Prepara diferentes figuras.
- Clasifícalas en sencillas y complejas.

Compartir:

- Realiza una exposición que incluya al menos 6 figuras y compártelas con tus compañeros de tropa y patrulla.
- Enseña al menos dos figuras a tus ramas menores.

Peinado

Descripción: Mostrar que se tiene habilidad en la realización de peinados, conoce las diferentes clases y las normas de bioseguridad para la realización.

Descubrir:

- Averigua qué son las normas de bioseguridad y cómo aplican en la realización de peinados.
- Consulta cuáles son las herramientas y/o materiales para hacer peinados y sus cuidados.
- Investiga diferentes clases y/o técnicas de peinados (cabello suelto, recogido, trenzas, etc.) y su uso correcto según cierto vestuario o evento.

Experimentar:

- Expón de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente y cuéntales la importancia de las normas de bioseguridad y del peinado adecuado según el vestuario.
- Consigue una modelo y realiza un ejemplo de cada clase de peinado, que sea acorde al vestuario y toma una fotografía.
- Organiza un collage con las fotografías tomadas.

Compartir:

- Presenta el collage realizado con las fotografías de peinados a tu patrulla, tropa, grupo, escuela, etc.
- Realiza peinados en un día de campo a tus compañeras de tropa que así lo deseen.

Pintura

Descripción: mostrar que se tiene facilidad para el dibujo y la pintura y que se conocen varias técnicas.

Descubrir:

- Consigue información acerca de las herramientas y materiales que se utilizan en Pintura.
- Averigua el uso y cuidado de cada uno de ellas.

Experimentar:

Expón de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente y cuéntales sobre tres obras de Pintores Nacionales y extranjeros (a tu elección), ilustrándola con reproducciones.

- Haz un gráfico, con las diferentes técnicas utilizadas en Pintura.
- Pinta ocho obras, utilizando tres técnicas a elección, sobre un tema especificado por el Experto o coordinador.

Compartir:

- Organiza y presenta una exposición de Pintura, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros pintores de tu grupo scout, tropa, escuela, etc.
- Guía a tu patrulla, tropa o grupo de amigos, en una visita, a una muestra o museo, en donde se expongan pinturas, y explícales las diferentes técnicas que vas observando.

Pirograbador

Descripción: El pirograbado es la técnica que consiste en dejar marcas más o menos intensas y profundas sobre una superficie utilizando calor. normalmente se usa un instrumento de metal muy caliente (Hay quienes lo hacen con soplete, brazas o ayudándose sólo con luz solar concentrada mediante lentes).

Descubrir:

- Busca información sobre las diferentes técnicas de pirograbado existentes
- Indaga sobre los elementos necesarios en el proceso de pirograbado.

Experimentar:

- Aplica técnicas de pirograbado, de manera creativa sobre diversos materiales.
- Elabora diversas muestras artesanales en donde aplica esta técnica.

Compartir:

- Organiza una pequeña exposición de pirograbado, donde muestra obras en las cuales ha plasmado su creatividad socializa aspectos importantes consultados sobre el tema (Historia, herramientas comúnmente utilizadas, materiales que se pueden pirograbar).

Teatro

Descripción: Una persona que interpreta a un personaje en cine, televisión, teatro, doblaje o radio.

Descubrir:

- Selecciona y presencia una obra de teatro y escribe una crítica de la misma, exponiéndola luego en la tropa.
- Averigua sobre la historia del teatro y tres de sus máximos exponentes.
- Investiga sobre los diferentes géneros y sus características.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Elige un personaje y caracterízate utilizando maquillaje y disfraz adecuado.
- Escribe una obra corta respetando los elementos esenciales del género elegido.
- Elige una obra de teatro e interpreta un fragmento de la misma.
- Prepara y dirige tres números de fogata presentados por tu Patrulla.

Compartir:

Presenta una obra sencilla ante tu tropa, grupo scout, escuela, barrio, etc.

Tejido

Descripción: muestra tu habilidad para tejer y manipular técnicas de tejido, materiales y herramientas para hacerlo.

Descubrir:

- Averigua sobre las herramientas y materiales que se utilizan para el tejido.
- Investiga el uso y cuidado de cada uno de ellas.
- Mediante gráficos, muestras, recortes, etc., infórmate sobre diferentes técnicas de tejido y compara sus diferencias.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Presenta al menos 10 muestras de diferentes puntos utilizados para el tejido.
- Con la técnica a elección y basándote en un diseño, confecciona una prenda de vestir, un elemento decorativo o de utilidad.

Compartir:

- Organiza y presenta una exposición de tejido, que incluya al menos ocho obras propias, e invita a exponer a otros artesanos de tu grupo scout, tropa, escuela, etc.



Deportes

Aeróbicos

Descripción: El ejercicio aeróbico es el ejercicio físico que necesita de la respiración. Ejercicio aeróbico. Abarca los ejercicios más comunes como caminar, trotar, bailar, esquiar, pedalear, etc. Tienen por objetivo conseguir mayor resistencia. Para obtener la energía necesaria para realizar estas actividades es preciso quemar hidratos y grasas, y para ello se necesita oxígeno.

Descubrir:

- Investiga los beneficios del ejercicio aeróbico.
- Investiga los tipos de aeróbicos que existen.
- Investiga hasta donde debe subir la frecuencia cardíaca según la edad para hombres y mujeres.
- Investiga donde es más conveniente tomar la frecuencia cardíaca mientras se practica esta disciplina.
- Diseña una rutina de aeróbicos para 45 minutos.

Experimentar:

- Expone ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de una manera asertiva, lo investigado anteriormente.
- Realiza los aeróbicos frecuentemente.
- Cumple con un desempeño satisfactorio al realizarlos.

Compartir:

- Lleva a cabo y enseña una rutina de aeróbicos para toda tu tropa.

Aeromodelismo

Descripción: El Aeromodelismo es una ciencia y un deporte derivado de la técnica de construcción y vuelo de aeroplanos de pequeño tamaño, denominados aeromodelos, que han sido preparados para volar sin tripulación. En 1936 la «Federación de Aeronáutica Internacional» lo incorporó como una sección de la aviación deportiva, publicando un código deportivo internacional. La parte deportiva consiste en hacer volar a los aparatos de distintas maneras, según el tipo de aeromodelo.

Descubrir:

- Investiga sobre la federación de aeronáutica internacional, y sus sedes.
- Investiga sobre los tipos de aeromodelos en la práctica deportiva.
- Investiga sobre las normas y competencias de esta disciplina.

Experimentar:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente
- Practica la disciplina regularmente.

Compartir:

- Realiza una demostración a tu unidad, patrulla, grupo scout, comunidad, amigos, etc. sobre lo aprendido.

Airsoft

Descripción: El airsoft es un juego y deporte de estrategia, basado en la simulación militar usando réplicas de armas de fuego, o A.L.D. (arma lúdico-deportiva), las cuales disparan pequeñas bolas de PLGA o biodegradables de 6 u 8 mm de diámetro. Los escenarios de juego son similares a los de una guerra real, y se emplea equipamiento similar al militar.

Descubrir:

- Investiga las normas que rigen la disciplina.
- Investiga los tipos de réplicas que se utiliza.
- Investiga los diferentes materiales de la munición.
- Diseña una estrategia con tu equipo.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente. Practica la disciplina regularmente.
- Cumple con la estrategia diseñada.
- Realizar un juego de tiro al blanco a unos 8 metros de distancia con 10 municiones y por lo menos 5 de ellas deben dar en el centro.
- Superar una pista de obstáculos con el equipo completo en un tiempo determinado.

Compartir:

- Realiza un juego basado en la estrategia para invitar a toda la tropa a un lugar donde se practica el deporte y alquilan los equipos.

Ajedrez

Descripción: Juego de mesa que disputan dos jugadores sobre un tablero de 8×8 escaques de colores alternos. Los 16 trebejos con que cuenta cada jugador se mueven, sin intervención del azar, con el objetivo de colocar al rey contrario en una posición en la que no pueda evitar ser capturado.

Descubrir:

- Investiga sobre los reglamentos para el desarrollo de la disciplina.
- Participa de eventos realizados por ajedrecistas y comenta lo observado.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Registra tus progresos.
- Grafica las jugadas realizadas.

Compartir:

- Organiza una actividad o competencia de la disciplina para tu Unidad, grupo scout, grupo de amigos, escuela, etc.

Andinismo

Descripción: Disciplina que consiste en realizar excursiones por las montañas. Es también el conjunto de técnicas, conocimientos y habilidades que nos permiten realizar este objetivo.

Descubrir:

- Investiga sobre el equipo apropiado para practicar andinismo de media montaña considerando el clima y características del terreno.
- Averigua las normas, requisitos y técnicas básicas para practicar andinismo.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Utiliza la brújula y dos medios naturales para orientarte.
- Prepara un plan de excursión con escalamiento, utilizando mapas topográficos para el diseño de la ruta y muéstrasela al Experto.
- Participa de excursiones de un club de andinismo reconocido, y completa un recorrido mínimo de 10 km. en media montaña con tu Experto.

Compartir:

- Organiza con la ayuda de tu Patrulla y el apoyo de un adulto experto, un recorrido de media montaña por el día, para jóvenes de tu grupo. escuela, barrio, etc.

Arquería

Descripción: Este deporte consiste en que los jugadores tienen que tratar de acertar, con su arco y flecha, lo más cerca posible del centro de un blanco que está a una distancia previamente definida y calculando la velocidad de las flechas.

Descubrir:

- Averigua sobre: los reglamentos para el desarrollo de la disciplina o las partes que componen un arco o los diferentes tipos de arcos y flechas o y maderas que se utilizan para su fabricación.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Demuestra que mantienes en buen estado: el arco, la cuerda y las flechas.
- Participa en competencias organizadas por una institución habilitada.

Compartir:

- Organiza una actividad o competencia de la disciplina para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc.

Atletismo

Descripción: Deporte de competición (entre individuos o equipos) que abarca un gran número de pruebas que pueden tener lugar en pista cubierta o al aire libre.

Descubrir:

- Mantén un registro sobre el desarrollo de la disciplina elegida en el ámbito local, nacional e internacional (datos, recortes, fotografías, etc.).
- Investiga las normas que rigen la disciplina.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Diseña un plan de entrenamiento para ti mismo y practica la disciplina regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado y registra tus progresos.

Compartir:

- Organiza una competencia de la disciplina para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc.

Baloncesto

Descripción: El baloncesto es un deporte de equipo que se puede desarrollar tanto en pista cubierta como en descubierta, en el que dos conjuntos de cinco jugadores cada uno, intentan anotar puntos, también llamados canastas o dobles y/o triples introduciendo un balón en un aro colocado a 3,05 metros del suelo del que cuelga una red, lo que le da un aspecto de cesta o canasta.

Descubrir:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu sinodal.

Experimentar:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos.

Compartir:

- Organiza una actividad o competencia de la disciplina para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc.

Béisbol-Softbol

Descripción: El Béisbol es un deporte de atención y agilidad, se deben tener buenos reflejos y una buena estrategia para lograr las carreras que llevarán tu equipo a la victoria.

Descubrir:

- Investiga las reglas del deporte.
- Averigua las normas de seguridad, que rigen la disciplina, como también las condiciones físicas necesarias para practicarlo.
- Consulta las diferencias entre el Béisbol y el Softbol (Baseball y Softball).
- Consulta cuáles son los implementos necesarios para practicar el deporte.

Experimentar:

- Participa de algún equipo o grupo de amigos que entrenen el deporte.
- Aprende lo básico para ser un buen Pitcher, catcher, Jardinero y corredor y ponlos en práctica.
- Juega por lo menos dos partidos en los que utilicen el sistema de puntuación con innings o entradas.

Compartir:

- Organiza con tu grupo de amigos algunos partidos de este deporte.

Bolos

Descripción: Los “bolos o bowling” es un deporte que se realiza en recintos cerrados y consiste en derribar un conjunto de piezas de madera (llamados bolos, pinos o palitroques) mediante el lanzamiento de una pesada bola contra ellos. A diferencia de otras modalidades de juegos de bolos, en ésta, la bola rueda o se desliza y no se lanza al aire.

Descubrir:

- Investiga reglamentos y normas para el desarrollo de la disciplina diseña un plan de entrenamiento, junto a tu sinodal.

Experimentar:

- Practica la disciplina regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos.

Compartir:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, o etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Organiza una actividad o competencia de la disciplina para tu Unidad, grupo scout, barrio o escuela, etc.

Buceo

Descripción: El buceo con tanque (Open Water Diver), está regulado por asociaciones internacionales como PADI y al ser practicado bajo los estándares de seguridad, permite explorar el maravilloso mundo submarino. Puede practicarse como Buceo Profesional o recreativo.

Descubrir:

- Identificar los elementos que hacen parte del equipo de pulmón libre y tanques.
- Conocer los diferentes tipos de flotabilidad.
- Manejar al menos dos técnicas de igualación.
- Conocer las posibles lesiones y enfermedades que se pueden ocasionar al practicar el buceo y como prevenirlas.
- Identificar la flora y fauna marina.
- Saber interpretar una tabla de buceo.
- Dominar las señales internacionales de buceo.

Experimentar:

- Elabora una bitácora y registra en ella al menos cinco inmersiones de pulmón libre y una con tanque que hayas hecho.
- Haz por lo menos diez planillas de planeación de inmersión.
- Certifícate por lo menos en pulmón libre.

Compartir:

- Expone ante tu tropa la flora y fauna marina, como material de apoyo incluye un video de una de tus inmersiones con tanque, donde se muestre además diferentes señas de buceo.

Ciclismo

Descripción: El ciclismo es un deporte en el que se utiliza una bicicleta para recorrer circuitos al aire libre o en pista cubierta.

Descubrir:

- Investiga las normas de tránsito que debe respetar un ciclista, y los materiales y herramientas necesarios para el arreglo y mantenimiento de una bicicleta.

Experimentar:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Desarma y arma una bicicleta, indicando la función de cada una de sus partes.
- Efectúa reparaciones simples por ejemplo emparchado, cambio de frenos, ajuste de cadena, centrado de ruedas, etc.
- Utiliza la bicicleta, en tus actividades cotidianas.

Compartir:

- Organiza y realiza una actividad en bicicleta con tu Unidad, grupo scout, patrulla, escuela, barrio, etc.

CrossFit

Descripción: Es un hábil deportista que conoce y que en la práctica encadena diferentes ejercicios físicos de forma intensa. esta cadena de ejercicios son lanzamientos de balón medicinal, dominadas, peso muerto, empuje de peso muerto, saltos a cajón.

Descubrir:

- Conoce el riesgo de practicar este método de entrenamiento.
- Investiga los ejercicios que componen este método de entrenamiento.
- Practica este método de entrenamiento de manera correcta.

Experimentar:

- Realiza una sesión de entrenamiento de acondicionamiento físico.
- Realiza una sesión de entrenamiento de cardio y de fuerza.
- Realiza una sesión de entrenamiento de crossfit en la actividad scout.

Compartir:

- Expón ante tu grupo, tropa, patrulla o grupo de amigos por qué es importante realizar ejercicio físico y más este método de entrenamiento.
- Comparte varias sesiones de entrenamiento en cada actividad scout.
- Comparte un estilo de vida saludable.
- Comparte un desarrollo mental y físico para un mismo fin.

Defensa Personal

Descripción: La defensa personal es cualquier conjunto de técnicas que tienen como objetivo detener o repeler una acción ofensiva llevada a cabo contra la persona; aquí están incluidas: Artes Marciales, Boxeo, Esgrima de Bastón, Lucha, etc.

Descubrir:

- Investiga sobre el desarrollo de la disciplina elegida en el ámbito local, nacional e internacional (datos, recortes, fotografías, etc.)
- Infórmate de las normas que rigen la disciplina.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente, en un centro de deportes habilitado.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado por tu entrenador.
- Participa de competencias, acordes a tu nivel.

Compartir:

- Organiza una competencia de la disciplina para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc.

Esgrima

Descripción: Deporte de combate que se practica con armas blancas, como espadas, sables o floretes, en el que los competidores intentan marcar puntos tocando al oponente con dichas armas de manera controlada.

Descubrir:

- Investiga los reglamentos y normas para esta disciplina.

Experimentar

- Diseña un plan de entrenamiento junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos durante por lo menos tres (3) meses.
- Practica esta disciplina regularmente.

Compartir:

Participa en una actividad o competencia de esta disciplina.

Equitación

Descripción: La equitación es el arte y la práctica de montar a caballo. Más específicamente, la equitación puede referir a la posición de un jinete mientras está montado, y abarcar la capacidad de un jinete de montar correctamente y con las ayudas eficaces. Es una especialidad de los deportes ecuestres, y en ella se evalúa tanto el jinete como al caballo.

Descubrir:

- Investiga cuales son las clases de disciplinas y su reglamento
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a su sinodal.

Experimentar:

- Practica la disciplina regularmente
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado
- Registra tus procesos.

Compartir:

Invita a tu patrulla o tropa que vean un entrenamiento, o si es posible que te acompañen a una competencia.

Fútbol

Descripción: El fútbol se practica con una pelota esférica, donde dos equipos de once jugadores cada uno (diez jugadores "de campo" y un arquero) compiten por encajar la misma en la portería rival, marcando así un gol.

Descubrir:

- Investiga sobre los reglamentos y normas que rigen para el desarrollo de la disciplina.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu entrenador.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente. Practica la disciplina regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos.

Compartir:

- Organiza una actividad o competencia de la disciplina para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc.

Gimnasia

Descripción: La gimnasia es un deporte en el que se ejecutan secuencias de ejercicios físicos que requieren fuerza, flexibilidad, agilidad y elegancia. También se puede definir como la forma sistematizada de ejercicios físicos diseñados con propósitos terapéuticos, educativos o competitivos.

Descubrir:

- Investiga las diferentes disciplinas de la gimnasia
- Diseña una rutina de la gimnasia que practiques con tu entrenador.

Experimentar:

- Exponle a tu tropa, patrulla, grupo de amigos, de la manera más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente junto a un entrenador.
- Demuéstrale al sinodal que puedes hacer una parada de manos un flic flac y una mortal.

Compartir:

- Invita a tu patrulla o a tropa que vean un entrenamiento, o si es posible que te acompañen a una competencia.

Golf

Descripción: Deporte en el que los jugadores intentan golpear una pequeña bola con palos especiales para llevarla hasta un hoyo en el menor número de golpes posibles.

Descubrir

- Investiga los reglamentos y normas para esta disciplina.

Experimentar

- Diseña un plan de entrenamiento junto a tu entrenador para desempeñarte satisfactoriamente en esta disciplina.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos durante por lo menos tres (3) meses.
- Practica esta disciplina regularmente.

Compartir:

- Participa en una actividad o competencia de esta disciplina.

Natación

Descripción: Arte y técnica de nadar como deporte o como ejercicio.

Descubrir:

- Investiga sobre los reglamentos, condiciones físicas y normas de seguridad que rigen para el desarrollo de la disciplina.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente junto a un instructor.
- Demuestra al Experto, que sabes hacer una maniobra de salvataje, con salvavidas y cuerda.
- Junto al Experto, salta correctamente al agua y nada 300 metros, empleando tres estilos diferentes y nada quince metros bajo el agua.

Compartir:

- Anima a los integrantes de tu patrulla, tropa o grupo de amigos a que aprendan a nadar. En caso de que sepan, realicen una actividad acuática junto a un instructor.

Parkour

Descripción: El Parkour es la disciplina física que tiene como objetivo trasladarse de un punto a otro en un entorno de la manera más rápida, elegante y eficiente posible, adaptándose a las exigencias del mismo con la sola ayuda de su cuerpo.

Descubrir:

- Investiga la historia del parkour y su relación con el "método natural".
- Consulta sobre las normas de seguridad y precauciones que deben tomarse en la práctica de esta disciplina.
- Investiga acerca de las diferencias entre Parkour y Freerunning.
- Investiga sobre la indumentaria adecuada para practicar esta disciplina.

Experimentar:

- Practica esta disciplina con regularidad.
- Establece unos objetivos de aprender al menos ocho trucos diferentes y registra tu progreso para lograrlo junto con tu sinodal.
- Demuestra que tienes en cuenta las normas de seguridad al practicar Parkour.

Compartir:

- Habla con tu sinodal o a quien este delegue acerca de cómo puede aplicarse la filosofía del parkour en la vida cotidiana.
- enseña a alguien un par de trucos para superar algún obstáculo.
- Realiza con tus amigos un recorrido en el que apliques los conocimientos adquiridos en los entrenamientos, y si puedes regístralo en video para compartirlo (el video es opcional).

Patinaje

Descripción: El patinaje es una actividad recreativa y deportiva que consiste en deslizarse sobre una superficie regular mediante unos patines colocados en los pies.

Descubrir:

- Averigua las normas de seguridad, que rigen la disciplina, como también las condiciones físicas necesarias para practicar patinaje.

Experimentar:

- Demuestra al sinodal que has participado regularmente en alguna de estas disciplinas: patinaje artístico, patinaje sobre hielo, hockey sobre patines, competencia de skate.
- Demuestra al Sinodal que eres capaz de: Avanzar y detenerte correctamente, retroceder, en uno y dos pies, girar sobre ti mismo, saltar un obstáculo pequeño y hacer rebotar una pelota mientras avanzas.

Compartir:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Organiza una actividad o competencia de habilidades sobre patines para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc.

Pesca

Descripción: Este deporte consiste en que los participantes deben de conocer las técnicas de pesca, conceptos básicos, elementos a utilizar y cómo influye esta actividad en la supervivencia.

Descubrir:

- Averigua sobre: los reglamentos y técnicas que contiene la pesca deportiva y la pesca de supervivencia.
- Averigua sobre: diferentes tipos de pesca que existen.
- Averigua sobre: los elementos que debes utilizar en la pesca en un lago o río.
- Averigua como influye la pesca en la supervivencia y como aplicarla.

Experimentar:

- Practica la disciplina regularmente.
- Demuestra que mantienes en buen estado tu equipo de pesca.
- Participa en eventos de pesca o campamentos en los cuales apliques la pesca y da evidencia de tus capturas.

Compartir:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Organiza una actividad o competencia de la disciplina para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc.

Pole Sport

Descripción: Deporte basado en la danza como gimnasia acrobática, utilizando como elemento un poste o caño vertical sobre el cual el deportista realiza su ejercicio.

Descubrir:

- Investiga el origen de este deporte.
- Busca la respectiva técnica para practicar este deporte.
- Averigua qué elementos necesitas para practicar pole sport.
- Identifica en tu ciudad 5 lugares en donde puedas poner en práctica este deporte.
- Investiga los beneficios en el cuerpo humano de practicar pole sport.
- Investiga las medidas de seguridad para practicar este deporte.

Experimentar:

- Practica este deporte hasta conseguir las figuras básicas de expresión y elongación cuidando las medidas de seguridad.
- Explica a tu tropa la historia de pole sport y las diferentes competencias a nivel mundial.

Compartir:

- Realiza una presentación a tu tropa de una coreografía de 3 minutos de pole sport.

Rugby

Descripción: El rugby es un deporte de contacto en equipo nacido en Inglaterra, este Deporte se practica entre dos equipos de quince jugadores que tratan de llevar un balón ovalado más allá de una línea de meta del equipo contrario o de pasarlo por la portería; para jugar con el balón se utilizan las manos y los pies y para impedir el ataque se puede cargar y derribar al jugador que lleva el balón; gana el equipo que consigue más puntos en los 80 minutos que dura el encuentro, dividido en dos partes iguales.

Descubrir:

- Investiga sobre los reglamentos y normas que rigen para el desarrollo de la disciplina.
- Investiga que tipos de balones se pueden utilizar.
- Investiga que tipo de competencias a nivel profesional hay sobre este deporte.
- Investiga si en tu país y ciudad hay equipos de rugby, como se llaman y donde entrenan.
- Investiga dimensiones de la cancha.
- Diseña un plan de entrenamiento con tu entrenador.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Realiza un “partido” con algunos amigos o compañeros para que se pueda ver el juego es su desarrollo.

Compartir:

- Invita a tu Unidad, Patrulla o Grupo Scout a un juego de esta disciplina en el que participes.
- Organiza una actividad o competencia de la disciplina para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc.

Skateboarding

Descripción: El skateboarding es un deporte que consiste en deslizarse sobre una tabla con ruedas y a su vez poder realizar diversidad de trucos, gran parte de ellos elevando la tabla del suelo y haciendo figuras y piruetas con ella en el aire.

Descubrir:

- Averigua las normas de seguridad, que rigen la disciplina, como también las condiciones físicas necesarias para practicar el skateboarding.
- Investiga la historia del skateboarding.
- Investiga la forma de dar mantenimiento a la patineta.
- Consulta sobre algunas diferencias entre varios tipos de tablas y cuáles son sus ventajas y desventajas.

Experimentar:

- Practica regularmente el deporte.
- Demuestra que eres capaz de desplazarte en la tabla sin problema.
- Aprende al menos cuatro trucos diferentes que puedas realizar en la patineta.
- Realiza periódicamente el mantenimiento a alguna(s) patineta.

Compartir:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- participa de alguna exhibición o competencia pública en la que demuestres tus habilidades con la tabla.

Soft Combat

Descripción: El SoftCombat consiste en luchar con réplicas de armas que son suaves, de este modo logramos entrenar como los guerreros medievales, pero de una forma segura.

Descubrir:

- Investiga sobre los grupos de SoftCombat que haya en tu región (si no, en otros lugares), sus reglas y formas de juego.
- Investiga acerca del código de honor de algún tipo de guerreros (Caballeros de la mesa redonda, Samurais, etc.) y has una analogía sobre cómo pueden vivirse esos valores hoy día.
- Investiga sobre el proceso para hacer una réplica de las armas que usen.

Experimentar:

- Entrena o asiste a algunos entrenamientos de SoftCombat.
- Confecciona tu propia réplica de arma de SoftCombat o tu atavío (vestidura o armadura) para la práctica del mismo.

Compartir:

- Organiza un juego con tus amigos, patrulla, familia o comunidad en el que sirvas como organizador.

Tenis De Campo

Descripción: El tenis es un deporte de raqueta que se practica sobre una cancha rectangular delimitada por líneas y dividida por una red. Se disputa entre dos jugadores (individuales) o entre dos parejas (dobles). El objetivo del juego es lanzar una pelota golpeándola con la raqueta de modo que bote dentro del campo del rival procurando que éste no pueda devolverla.

Descubrir:

- Investiga sobre los reglamentos y normas que rigen para el desarrollo de la disciplina.
- Investiga cuantos lados tiene el mango de la raqueta.
- Investiga cuantos golpes tiene el tenis.
- Investiga en cuantos terrenos o canchas se juega el tenis de campo.
- Investiga dimensiones de la cancha.
- Diseña un plan de entrenamiento con tu entrenador.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente. Practica la disciplina regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Realiza 25 golpes a la pelota con cada mano en golpe drive.
- Realiza 25 golpes a la pelota con golpe revés y 25 golpes de volea con la mano hábil.

Compartir:

- Realiza un mini torneo individual en tu patrulla.
- Realiza un mini torneo de dobles con toda tu tropa.

Tenis de mesa

Descripción: El tenis de mesa (también conocido popularmente como ping-pong o pimpón) es un deporte de raqueta que se disputa entre dos jugadores o dos parejas (dobles) en una mesa.

Descubrir:

- Investiga sobre los reglamentos y normas que rigen para el desarrollo de la disciplina.
- Investiga cuales son las raquetas adecuadas.
- Investiga dimensiones de la cancha o mesa.
- Investiga cuales son los tipos de saques y golpes.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente. Practica la disciplina regularmente.
- Experimenta 2 tipos de saque.
- Crea un mini torneo con tu entrenador.

Compartir:

- Realiza una clase donde enseñes el ping-pong a tus compañeros.
- Realiza un mini torneo entre tu patrulla.

Ultimate

Descripción: El Ultimate es un deporte de equipo que recoge elementos del fútbol, del baloncesto y del rugby, sustituyendo el balón por un disco volador y el árbitro por el espíritu deportivo de cada jugador. Es el deporte más popular de todos aquellos que se juegan con un disco volador.

Descubrir:

- Investiga cuáles son las reglas básicas del Ultimate.
- Consulta la historia del Ultimate.

Experimentar:

- Practica regularmente el deporte.
- Aprende los lanzamientos forehand, backhand y hammer.

Compartir:

- Organiza con tu grupo de amigos algunos partidos de Ultimate.
- Invita a alguno de los partidos a al menos un scout que no conozca el deporte para enseñarle cómo se juega.

Voleibol

Descripción: El voleibol es un deporte donde dos equipos se enfrentan sobre un terreno de juego liso separados por una red central, tratando de pasar el balón por encima de la red hacia el suelo del campo contrario.

Descubrir:

- Investiga sobre los reglamentos y/o normas que rigen para el desarrollo de la disciplina.
- Diseña un plan de entrenamiento, junto a tu sinodal.

Experimentar:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Practica la disciplina regularmente.
- Cumple con el plan de entrenamiento diseñado.
- Registra tus progresos.

Compartir:

- Organiza una actividad o competencia de la disciplina para tu Unidad, grupo scout, barrio, escuela, etc.



Vida en la Naturaleza

Agropecuaria

Descubrir:

- Averigua cuales son las herramientas y maquinarias, que se usan para la agricultura.
- Infórmate sobre diferentes tipos de ganado existentes en tu región como también de las especies nativas del mismo.
- Investiga por qué tiene importancia la rotación de cultivos y la eliminación de plagas, de forma no contaminantes.

Experimentar:

- Expón ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera más creativa lo investigado anteriormente.
- Fabrica abono con elementos no contaminantes.
- Prepara un pedazo de tierra para su cultivo. En ella: ara, siembra, cosecha, empaca y transporta lo cultivado en el tiempo adecuado. Ayuda en el cuidado de ganado, caballos y/o puercos.

Compartir:

- Organiza junto a tu patrulla, Unidad, etc. una salida a una finca y colaboren en la reparación de cercas, alimentación de animales, etc.

Apicultura

Descubrir:

- Investiga sobre el equipo y los instrumentos que se utilizan para la apicultura.
- Busca información sobre las clases de abejas y cómo pueden alimentarse artificialmente.

Experimentar:

- Expón ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera más creativa lo investigado anteriormente.
- Con ayuda del Monitor, cuida de un enjambre, y cría abejas.
- Encorcha y alimenta artificialmente las mismas.
- Explica a tu Unidad, la época en que florecen las plantas de tu zona que producen néctar.
- Realiza un listado de los productos que se desprenden de la apicultura.

Compartir:

Inicia a un amigo, compañero de grupo, etc., en la práctica de apicultura.

Astronomía

Descripción: La astronomía es la ciencia que se ocupa del estudio de los cuerpos celestes del universo, incluidos los planetas y sus satélites, los cometas y meteoroides, las estrellas y la materia interestelar, los sistemas de materia oscura, estrellas, gas y polvo llamados galaxias y los cúmulos de galaxias; por lo que estudia sus movimientos y los fenómenos ligados a ellos.

Descubrir:

- Investiga acerca de los eclipses solares y lunares.
- Busca información sobre las caras de la luna, sin olvidar la localización de mares y cráteres.
- Observa la luna a través de un telescopio.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Reconoce constelaciones y estrellas en el firmamento. Encuentra el sur por medio de las estrellas.
- Construye una tabla donde identifiques 10 constelaciones, la época del año en que son visibles y toma un registro fotográfico de ellas.
- Construye un reloj de sol y leer la hora. Compárala con la hora oficial.

Compartir:

- Observa durante un período de tiempo a la Luna, sus cambios de apariencia y posición. Lleva un registro y expone a tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc. lo observado.

Avicultor

Descripción: Es la práctica de cuidar y criar aves como animales domésticos con diferentes fines, y la cultura que existe alrededor de esta actividad de crianza. La avicultura se centra generalmente no solo en la crianza de aves, sino también en preservar su hábitat y en las campañas de concientización pública.

Descubrir:

- Busca información sobre las herramientas, materiales y cuidados necesarios que se utilizan para criar, alimentar, etc., a las aves.
- Visita un gallinero y comenta ante tu sección lo observado.

Experimentar:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Inicia la cría de Gallinas, manteniendo por tres meses, un mínimo de diez ejemplares y aplicando las técnicas adecuadas para su venta en el mercado.
- Confecciona un presupuesto, para la manutención por tres meses, de cien ejemplares.
- Empaca aves y huevos, para la venta en el mercado.

Compartir:

- Presta ayuda, a otro joven que inicie una crianza similar.

Botánica

Descripción: Rama de la biología y ciencia que se ocupa del estudio de los vegetales, bajo todos sus aspectos, lo cual incluye su descripción, clasificación, distribución, identificación y el estudio de su reproducción, fisiología, morfología, relaciones recíprocas, relaciones con los otros seres vivos y efectos provocados sobre el medio en el que se encuentran.

Descubrir:

- Investiga sobre el proceso de fertilización y desarrollo de una planta.
- Averigua sobre veinte especies vegetales en: alimenticia, textiles, maderas y medicinales y especifica los usos principales de cada uno de ellas.
- Visita un botánico o vivero.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Confecciona un herbario (con 30 muestras vegetales como mínimo) que contengan: hoja, flor, fruto, semilla, incluyendo un boceto de la planta.
- Identifica tres plantas parásitas y señala el nombre de la cual es huésped.
- Reconoce en la Naturaleza doce especies medicinales y el uso que puede dársele.

Compartir:

- Organiza un taller y excursión para tu patrulla, tropa, grupo de amigos, etc. que permita a todos los integrantes, reconocer en la Naturaleza, las principales plantas que presentan peligro para el hombre.

Campismo

Descripción: Consigue reunir más de 15 noches de campamento, sabe escoger el sitio para acampar, organizarlo, especialista armando carpas, y amplio conocimiento en astucias de campamento, construcciones básicas, exploración y orientación. Reconoce los peligros del sitio donde acampa, entre otros.

Descubrir:

- Infórmate sobre seis lugares cercanos a tu ciudad, apropiados para campamentos de patrullas, averiguando sus principales características.
- Investiga y realiza, una lista del equipo personal y de Patrulla, para un campamento de tres días.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Conoce las reglas de Campamento y presentar un croquis de un campamento.
- Mantén la carpa y materiales de Campismo de tu Patrulla en buen estado.
- Arma correctamente tu mochila.
- Almacena alimentos utilizando diferentes sistemas de conservación.
- Construye un refugio con elementos naturales.

Compartir:

- Realiza un campamento de patrulla de tres días, seleccionando el lugar, tipo de campamento, menú, equipo, actividades, etc.

Conservación

Descripción: Esta es una especialidad diferente a la insignia mundial de la conservación esta especialidad busca que los scouts conozcan su entorno y aprendan a respetarlo y a cuidarlo.

Descubrir:

- Investiga sobre las especies en vía de extinción de tu país o región y menciona las medidas de protección necesarias para preservarlas.
- Infórmate acerca de los productos usados comúnmente en tu hogar y diferencia los que son contaminantes y no contaminantes.

Experimentar:

- Visita o contáctate con alguna institución ecologista o similar (Vida Silvestre, Greenpeace, Tierra Alerta, etc.) y comenta lo observado.
- Separa durante un tiempo los desperdicios reciclables de tu hogar, conservando y vendiendo posteriormente, los que correspondan a los siguientes grupos: Vidrios, papeles, metales, cartones.
- Construye un filtro para potabilizar agua.
- Planta y cuida un árbol, cerca de tu hogar, escuela, grupo, etc.
- Construye una cocina conservacionista.

Compartir:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Organiza para tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc., una actividad que tenga como conservación el objetivo principal.

Ecología

Descubrir:

- Define lo que se entiende por ambiente y cuáles son sus factores abióticos y bióticos. De la misma manera define lo que se entiende por ecosistema y las causas naturales y provocadas que lo alteran, y lo que es la biosfera y sus componentes.
- Enumera e indica resumidamente las principales características ecológicas de las regiones de Colombia.

Experimentar:

Escoge uno de los siguientes temas y prepara una exposición con dibujos, láminas y otros materiales acerca de:

1. El aire como recurso natural y los elementos que lo contaminan y sus orígenes, los perjuicios que causan y sus posibles soluciones, incluyendo el ruido como contaminante del aire y su medida en la escala de decibeles.
 2. El agua como recurso natural y los elementos que la contaminan y sus orígenes, los perjuicios que causan y sus posibles soluciones, incluyendo el problema de la desglaciación de las montañas.
 3. El suelo como recurso natural y los elementos que lo contaminan y sus orígenes, los perjuicios que causan y sus posibles soluciones, con especial referencia al proceso de desertificación.
 4. La flora y la vegetación como recurso natural y el proceso de la deforestación, los perjuicios que causa y sus posibles soluciones.
 5. La fauna como recurso natural y su incidencia en uno de los siguientes temas:
 - a) La sobreexplotación de los recursos marinos, especialmente de la anchoveta y sus posibles soluciones.
 - b) La caza indiscriminada de los camélidos sudamericanos, su protección y los resultados de dichas medidas.
 - c) La fauna amazónica y la caza indiscriminada de sus especies y los perjuicios que ello causa y sus posibles soluciones.
1. los humedales, su importancia y protección, visitando uno de ellos con tu Patrulla o Unidad o grupo de amigos recopilando información acerca de todos los recursos que se encuentran en él.

Compartir: Expón ante tu Patrulla o Unidad el tema investigado presentando el material obtenido y colócalo en el local Scout o en el lugar que te sea indicado por tu Grupo Scout.

Entomología

Descripción: La Entomología es la rama de la zoología que se dedica al estudio de los insectos, sus hábitos, comportamientos y su gran aporte a los ecosistemas en los que habitan.

Descubrir:

- Investiga acerca de los tipos de Artrópodos que hay y sus características.
- Investiga sobre cómo se fabrican algunos tipos de trampas no letales para capturar insectos.
- Investiga sobre cuáles insectos de la zona en la que vives representan algún peligro para los cultivos, los animales o las personas.
- Consulta cómo tratar o qué hacer en caso de ser picado por varios tipos de insectos diferentes.

Experimentar:

- Crea un álbum con fotografías de Artrópodos, clasifícalos entre Hexápodos, Miriápodos y Arácnidos, también coloca en cada ficha el nombre, si representa algún riesgo y una pequeña descripción.
- Elabora con tus propias manos y bajo la supervisión de tu Sinodal alguna trampa para capturar algunos insectos y pruébala en el campo.
- Realiza una búsqueda de los insectos que puedas en una zona determinada entre tú y tu Sinodal.

Compartir:

- Comparte el álbum con tu patrulla, grupo de amigos, familia o etc.

Excursionista

Descripción: Un excursionista es una persona que realiza actividades al aire libre, como caminar o hacer senderismo, con el objetivo de explorar y disfrutar de la naturaleza. Los excursionistas suelen recorrer senderos, montañas y otras áreas naturales, apreciando paisajes y buscando aventuras al aire libre.

Descubrir:

- Investiga acerca del equipo básico para salir de excursión (ropa, alimentos, etc.).
- Averigua sobre las normas de un buen caminante.
- Averigua sobre los primeros auxilios aplicados a un excursionismo, y también averigua sobre los principales peligros en excursiones en la costa, sierra y selva.

Experimentar:

- Expón ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera más creativa lo investigado anteriormente.
- Señala una ruta en un mapa y demuestra la teoría de cómo seguirla. Realiza una excursión (caminando o en bicicleta), a un lugar característico de tu zona, a criterio del Monitor o coordinador.

Compartir:

- Organiza y lleva a cabo con tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc., una excursión.
- Utiliza un mapa de la zona donde realizarás tu excursión y con la ayuda de una brújula o un GPS demuestra cómo seguir una ruta indicada por el Monitor.

Forestal

Descripción: Se refiere a la actividad que se ocupa de estudiar, fomentar y de gestionar la práctica de las plantaciones, especialmente de los bosques, como lo que son, recursos naturales renovables.

Descubrir:

- Averigua sobre el proceso de cultivo de árboles pequeños, (preparación de la tierra, fertilización, formas y épocas de trasplantes, poda, tala, etc.).
- Infórmate acerca del crecimiento y desarrollo de diez diferentes especies de árboles que crecen en tu zona como también su reproducción.

Experimentar:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Elige junto al Sinodal, un lugar en donde haya árboles. Revísalos y colabora en la sanación de sus heridas y/o eliminación de pestes, hongos, etc.
- Cultiva, diez o más variedades de árboles, y en el momento adecuado trasplántalos a un lugar donde haga falta forestar.

Compartir:

- Realiza junto a tu patrulla y/o grupo de amigos, folletos sobre el peligro de los incendios forestales, principales causas que lo originan y medios para contenerlos y sofocarlos.
- Distribúyelos en tu zona de residencia.

Geología

Descripción: La geología es una ciencia que estudia la Tierra, incluyendo su composición, estructura, historia y procesos que la han moldeado a lo largo del tiempo. Los geólogos investigan las rocas, minerales, fósiles, volcanes, terremotos y otros fenómenos geológicos para comprender cómo funciona nuestro planeta y cómo ha evolucionado a lo largo de millones de años.

Descubrir:

Investiga acerca de uno de los siguientes temas:

- Las eras geológicas, su duración en millones de años y los seres que habitaron cada una y conoce a que tiempo geológico pertenece el área donde vives.
- La formación del suelo y del relieve, la acción de las fuerzas naturales (agua, escarcha, viento, calor, etc.) y la erosión, contaminación y otras causas físicas, químicas y biológicas.
- Estructuras geológicas, su origen y su importancia en la Descubrir geológica.
- Tipos de rocas, su origen y su importancia en la Descubrir geológica.

Experimentar:

Colecciona e identifica veinte rocas y/o minerales y/o fósiles y prepara una exposición de acuerdo con la clasificación general de las rocas en ígneas, sedimentarias y metamórficas.

Compartir:

Durante una excursión de patrulla o Unidad, explica in situ algún fenómeno geológico encontrado y explica el uso de la brújula en las mediciones de geología de campo (rumbos y buzamientos).

Guardabosque

Descripción: Un guardabosque es el encargado de proteger, conservar y gestionar áreas naturales como parques nacionales, reservas naturales o bosques. Su labor principal es asegurar el cuidado del entorno natural, supervisar y educar a visitantes sobre la importancia de preservar el medio ambiente. Los guardabosques también pueden participar en la lucha contra incendios forestales y llevar a cabo labores de investigación y monitoreo de la flora y fauna local.

Descubrir:

- Identifica cinco (5) semillas diferentes de árboles y cinco (5) de arbustos.
- Investiga sobre las principales causas de incendios en los bosques.
- Averigua lo que significa Reserva Natural, y sus características.
- Investiga si existen bosques con la denominación de Reservas Naturales en Colombia y ubícalos en un mapa.

Experimentar:

Informa a tus amigos de la Rama o Patrulla de lo investigado anteriormente.

Compartir:

- Mide la altura y diámetro de cinco (5) árboles e indica los métodos utilizados.
- Calcula la edad aproximada de éstos.

Guardacostas

Descripción: Los guardacostas son responsables de proteger y salvaguardar las costas y aguas territoriales, realizando tareas de vigilancia, control marítimo y respuesta a emergencias en el mar.

Descubrir:

- Investiga sobre las tablas de mareas existentes y demuestra que sabes obtener una lectura correcta de éstas.
- Investiga sobre las funciones, funcionamiento y cuáles son los mejores sitios para colocar faros.
- Averigua acerca de las funciones de los guardacostas en Colombia y qué equipos utilizan para realizar su trabajo.

Experimentar:

- Conoce cinco (5) kilómetros de costa o ribera perfectamente indicando si existen faros, estación de bomberos, puestos médicos, estación de comunicaciones, autoridad portuaria, etc. Traza un plano de dicha área indicando los lugares donde se ubican dichas instalaciones.
- Ilustra a tu Rama, Patrullo y/o grupo de amigos sobre la información recolectada.

Compartir:

Organiza un recorrido acuático, o, en caso de no ser posible, una caminata con tu Rama o Patrulla a la zona de costa o ribera (5 km) conocida y explica toda la información recogida en los puntos anteriores con la ayuda del plano que elaboraste.

Herpetología

Descripción: La herpetología es la rama de la biología que se dedica al estudio de los reptiles y anfibios. Los herpetólogos investigan la diversidad, anatomía, fisiología, comportamiento, distribución y conservación de estas especies. Estudian su ecología, reproducción, evolución y su interacción con el entorno natural. La herpetología contribuye al conocimiento y conservación de estos fascinantes animales.

Descubrir:

- Investiga y demuestra que puedes distinguir entre reptiles, anfibios, batracios, mamíferos y peces.
- Identifica qué reptiles son venenosos para el hombre y cuál es el tratamiento para las mordeduras.
- Averigua el hábitat natural de estos.
- Investiga cuales son útiles para el hombre y para que nos sirven.

Experimentar:

- Da una descripción detallada de la apariencia, hábitos y lugares donde viven cinco (5) serpientes venenosas.
- Menciona y describe cuatro (4) clases de tortugas y las diferencias entre éstas.

Compartir:

Expón a tu Rama, Patrulla o Manada sobre todo lo investigado en la etapa de descubrir y taller de esta especialidad utilizando imágenes ilustrativas.

Horticultura

Descripción: La horticultura es la técnica del cultivo de plantas que se desarrollan en huertos.

Descubrir:

- Averigua acerca de las principales legumbres y hortalizas que se producen y consumen en tu región, las especies nativas, las principales plagas que dañan las hortalizas y formas de combatir las mismas.

Experimentar:

- Prepara para una siembra y abona la tierra, mediante elementos no contaminantes.
- Prepara un muestrario de diez (como mínimo) diferentes semillas de especies hortícolas.
- En una libreta, describe: el tipo de semilla y reproducción; época de siembra y cosecha; duración de la gestación.

Compartir:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Produce dos especies hortícolas, obteniendo una cosecha suficiente para tu familia, durante un mes.

Jardinería

Descripción: Esta especialidad está diseñada para los amantes de las plantas y de hacer ornamentos con ellas en el hogar.

Descubrir:

- Averigua, las partes de una planta y la función de cada una de ellas.
- Infórmate sobre las principales plagas que dañan a las plantas y explica las formas de combatirlas.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Reproduce dos plantas por métodos diferentes.
- Planta y mantén en buenas condiciones, de invierno a verano, tres plantas de interior y de exterior.
- Haz un vivero pequeño (mínimo 10 especies) y mantenlo, de invierno a verano, en buenas condiciones.
- Cuida un jardín pequeño con césped por un lapso de seis meses.
- En una libreta, describe: el tipo de semilla y reproducción; época de siembra y cosecha; duración de la gestación.

Compartir:

- Organiza para tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc., una visita a un vivero y enséñales a reconocer diez tipos de flores diferentes.

Meteorología

Descripción: Conoce de clima, sus cambios, nubes, estaciones.

Descubrir:

- Averigua acerca de los diferentes tipos de nubes y su significado.
- Contáctate con una estación del servicio meteorológico y pide información sobre el clima de tu zona.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Construye un pluviómetro, un higrómetro y realiza mediciones con ellos.
- Recopila datos brindados por el servicio Meteorológico durante un período de tiempo y vuélcalo en un cuadro comparativo. Extrae de ellos, los valores medios y extremos.

Compartir:

- Registra diariamente el estado del tiempo, teniendo en cuenta: temperatura, presión, humedad, vientos, nubes y precipitaciones, basándote en tus observaciones.
- Compáralos con los del servicio meteorológico.

Observación de la Naturaleza

Descripción: La observación de la naturaleza es la práctica de dedicar tiempo a contemplar y estudiar el entorno natural que nos rodea. Implica prestar atención a los detalles, como plantas, animales, paisajes y fenómenos naturales, para adquirir conocimientos sobre ellos. Al observar la naturaleza, podemos apreciar su belleza, comprender sus procesos, identificar especies y comprender mejor la interconexión de los seres vivos.

Descubrir:

- Investiga sobre diferentes técnicas de acecho.
- Busca información acerca de diferentes tipos de huellas de animales.

Experimentar:

- Presenta ante tu Unidad lo investigado. Prepara un herbario e identifica 10 diferentes tipos de plantas de tu zona.
- Acecha diferentes animales silvestres en su ambiente natural, probándolo por medio de fotografías, grabaciones, relatos o dibujos.
- Levanta una huella animal e identifícala.
- Reconoce diferentes tipos de sonidos naturales.

Compartir:

- Organiza para tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc., juegos o actividades que utilicen técnicas de observación de la Naturaleza.

Oceanografía

Descripción: La oceanografía es la disciplina científica que estudia los océanos y mares de nuestro planeta. Los oceanógrafos investigan diversos aspectos, como la composición del agua, la vida marina, los procesos físicos y químicos, la geología submarina y el impacto humano en los ecosistemas marinos.

Descubrir:

- Define y describe los océanos y las corrientes marinas más conocidas que los recorren, señala los puntos de semejanza y de diferencia entre las corrientes de aire y las corrientes marinas
- Describe las olas de los océanos y cómo se generan. Conoce las diferencias entre tormenta con fuerte oleaje, “tsunami”, y marea entrecortada.
- Señala el significado y composición del fitoplancton, zooplancton, nekton y bentos. Describe la importancia del fitoplancton como productor de organismos vivos y señala la importancia del plancton en la cadena alimentaria.

Experimentar:

- Dibuja un diagrama ilustrando un corte transversal de la topografía submarina. Indica qué es lo que se entiende por plataforma continental y planos abismales. Nombra e ilustra en el diagrama los siguientes accidentes: montes marinos, “guyot”, profundidad, valle de hendidura, cañón, zanjas, bancos y fosas.
- Compara las profundidades oceánicas con la altura de las montañas.

Compartir:

Conjuntamente con otros Scouts, realiza uno de los siguientes puntos:

1) Fabrica una red para plancton y remócala desde un muelle o bote a remos o vadea con ella por aproximadamente veinte (20) minutos.

Recoge la muestra de plancton y examínala bajo un microscopio o una potente lupa de aumento, e identifica las tres variedades más comunes de plancton contenidas en la muestra.

2) Fabrica una serie de modelos (con arcilla, o con yeso con madera) de una isla volcánica y demuestra el crecimiento de un atolón a partir de un arrecife en franja hasta un arrecife con barrera. Describe la teoría de Darwin sobre la formación de los arrecifes de coral.

3) Mide durante varios días consecutivos la temperatura del agua del mar a unos treinta (30) centímetros por debajo de la superficie cuatro (4) veces al día. Mide simultáneamente la temperatura del aire y anota la cubierta de nubes presente en esos momentos, así como el estado superficial del agua. Muestra los resultados en un gráfico y explica cómo la temperatura del agua varía con la temperatura del aire.

4) Construye un generador de olas y muestra la reflexión y refracción de las olas. Demuestra cómo afecta al movimiento de las olas todo obstáculo o rompeolas que exista en el agua.

Orientación

Descripción: Orientación es la acción de ubicarse o reconocer el espacio circundante (orientación espacial) y situarse en el tiempo (orientación temporal). Se realiza guiándose por puntos ya conocidos que actúan como referencia.

Descubrir:

- Averigua sobre los conceptos de: Norte Magnético, cenit, azimut, rosa de los vientos, altitud, longitud, husos horarios y puntos cardinales
- Infórmate acerca de diferentes métodos de orientación utilizados en la antigüedad
- Busca información de los signos topográficos más usados.

Experimentar:

- Aplica diferentes métodos naturales de orientación
- Construye una brújula, explicando su funcionamiento y las partes que la componen
- Haz un relevamiento topográfico.

Compartir:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente
- Organiza un recorrido de orientación para tu patrulla, Unidad, grupo de amigos, etc. seleccionando los métodos y medios apropiados.

Ornitología

Descripción: Es especialista en aves, conoce de especies y sus clasificaciones, ha realizado avistamientos de aves en compañía con su patrulla ó tropa.

Descubrir:

- Investiga sobre 10 familias de aves no domesticas que habiten en tu región.
- Averigua acerca de 10 aves silvestres (nombre común, nombre científico, morfología, hábitos, alimentación y nidificación).

Experimentar:

- Construye 2 refugios o dos comederos para pájaros silvestres en un lugar al que puedas realizarle seguimiento.
- Observa durante 2 horas aves silvestres en tres ambientes naturales distintos.
- Haz un informe de lo observado que incluya bosquejos, grabaciones o imágenes.

Compartir:

- Expón ante tu tropa, patrulla con uso de video o imágenes lo investigado y aprendido.

Pionerismo

Descripción: Esta especialidad cubre la habilidad de hacer nudos, hacer construcciones y la creatividad en la aplicación y uso de amarres.

Descubrir:

¿Qué es el pionerismo y qué se debe tener en cuenta para el buen desempeño de este?

- Investiga sobre tipos de cuerdas.
- Investiga sobre tipos de nudos. Investiga sobre los tipos de construcciones.
- Investiga sobre los tipos de amarres.

Experimentar:

- Demuestra tu conocimiento en el manejo de por lo menos 3 tipos de cuerdas tanto en material como en su calibre.
- Realiza un cuadro de nudos con mínimo 20 de ellos, describiendo su aplicación y funcionalidad.
- Demuestra tu habilidad en la elaboración de nudos con diferentes tipos de cuerdas y en diferentes tipos de situaciones.
- Realiza una maqueta con mínimo 4 tipos de construcciones diferentes.
- Realiza los 4 amarres y una construcción en donde apliques mínimo 2.

Compartir:

- Demuestra los conocimientos adquiridos en un campamento de mínimo 2 días, realizando una construcción para tu tropa, en donde apliques lo aprendido de una manera ágil y eficaz (puedes unirte con alguien más que esté pasando esta especialidad).

Alto Pionerismo

Descripción: el alto pionerismo se refiere a la técnica de realizar nudos y construcciones utilizando cuerdas y materiales naturales.

Descubrir:

- Conoce el uso de los amarres: cuadrado, diagonal, redondo y trípode; así como de los nudos: rizo, vuelta de braza, ballestrinque y media llave y dos cotes.
- Investiga sobre tres (3) tipos de anclaje y el uso correcto.
- Conoce la teoría de cómo derribar un árbol. Experimentar:
- Con un hacha de leñador corta rápidamente un tronco de veinticinco centímetros (25 cm) de diámetro.
- Demuestra que sabes ejecutar los amarres, nudos y los anclajes mencionados en la etapa de Descubrir.

Compartir:

Participa con la Patrulla en la construcción de por lo menos dos (2) de las siguientes construcciones mayores:

- ✓ Una torre o atalaya
- ✓ Un puente
- ✓ Una oroya
- ✓ Otra construcción de dificultad similar

Protección de animales

Descripción: La protección de animales se refiere a los esfuerzos y acciones realizados para salvaguardar y promover el bienestar de las diferentes especies animales. Esto implica tomar medidas para prevenir el maltrato, el abuso y la explotación de los animales.

Descubrir:

Investiga sobre las principales disposiciones que protegen a los animales de trabajo y las que velen por la protección de la fauna. Visita una organización que proteja animales.

Experimentar:

- Expón ante tu Unidad, Patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera más creativa lo investigado.
- Redacta un informe sobre las características, hábitos, y principales enfermedades de por lo menos tres animales domésticos.
- Visita un zoológico, reserva forestal, etc., y confecciona una carpeta ilustrada, sobre los hábitos, características y cuidados que le proporcionan, a tres (3) animales mamíferos y a tres (3) ovíparos.
- Cuida un animal doméstico por un período mínimo de tres meses, lleva un registro de su alimentación, características y hábitos observados; vacunas suministradas, evolución del peso, tamaño, pelaje y demás cuidados brindados.

Compartir:

Haz un boletín, y distribúyelo en la escuela, barrio, grupo scout, etc., sobre los cuidados que deben prestarse a los animales domésticos (perro, gato, peces, y aves), que incluya las medidas de prevención de enfermedades transmitidas al hombre.

Rastreo

Descripción: El rastreo es la habilidad de seguir e interpretar las huellas y señales dejadas por animales u otros seres en el entorno.

Descubrir:

- Investiga sobre la técnica e importancia del rastreo.
- Conoce los signos de pista artificiales y naturales.

Experimentar:

- Reconoce por el olfato ocho (8) de diez (10) sustancias de uso común.
- Reconoce por el oído ocho (8) de diez (10) sonidos distintos.
- Reconoce por el tacto ocho (8) de diez (10) artículos tales como hojas secas, harina, azúcar, arena, yeso, café, etc.
- Reconoce y explica las distintas características de huellas humanas dejadas por una persona caminando normalmente, corriendo, caminando de espaldas y caminando con carga.
- Reproduce en yeso tres (3) modelos de huellas de animales, e identifica a qué animales pertenecen.

Compartir:

Junto con uno y no más de dos Scouts, sigue una pista natural de por lo menos dos (2) kilómetros y que contenga no menos de cuarenta (40) signos de pista anotando en una libreta por lo menos el 80% de los signos encontrados.

Reciclaje

Descripción: El reciclaje es el proceso de recolección, clasificación y transformación de materiales usados o desechos en nuevos productos o materiales. Consiste en convertir los materiales reciclables, como papel, plástico, vidrio y metal, en recursos útiles en lugar de desecharlos en vertederos.

Descubrir:

- Investiga sobre los diferentes elementos que pueden reciclarse.
- Averigua por qué es importante el reciclado para el medio ambiente.
- Averigua qué cosas han sido hechas por medio del reciclaje.

Experimentar:

- Expón ante tu Unidad, Patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera más práctica lo investigado.
- Demuestra que cuidas el medio ambiente, utilizando el reciclaje de papel, plástico, vidrio, aluminio, pilas, etc.
- Convierte elementos descartables en algo de utilidad.
- Realiza una campaña (para tu barrio, escuela, grupo Scout, etc.) sobre la importancia del reciclado y cómo afecta la basura al medio ambiente. Con basura orgánica, fabrica abono para tierra.

Compartir:

- Organiza junto a tu patrulla, una feria de objetos útiles realizados con elementos descartables, e invita a otros Scouts, amigos, etc., a exponer en ella.

Supervivencia

Descripción: Es especialista en técnicas de supervivencia en diferentes terrenos, sabe de cocina sin utensilios, de fuegos y fogatas, de manejo del agua, entre otros.

Descubrir:

- Averigua qué hacer en los siguientes medios: frío y nevoso, húmedo (bosque), caluroso y seco, ventoso, etc.

Experimentar:

- Expone ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Construye un refugio y un kit de supervivencia
- Cocina una comida sin utensilios y potabiliza agua.
- Arma un botiquín personal e indicar el uso de cada uno de los elementos.
- Utiliza diferentes técnicas para pedir socorro, tanto de día como de noche.

Compartir:

- Organiza un simulacro de supervivencia para tu patrulla, tropa, grupo de amigos, etc.

Zoología

Descripción: Es el examen de la descripción morfológica y anatómica de las diversas especies animales: su reproducción, desarrollo, comportamiento y distribución.

Descubrir:

- Averigua en que consiste la zoografía y a qué se dedica.
- Busca sobre la anatomía animal y qué se encarga de observar.
- Investiga sobre la fisiología animal y que analiza en esta ciencia.
- Realiza una breve búsqueda sobre qué es zoo-geografía.
- Consulta sobre qué es paleo-zoología.
- Realiza un listado sobre que materiales se necesitan en esta ciencia.
- Escoge un animal en específico, investiga cuál es su nombre científico, a que especie pertenece, en que parte del mundo se encuentra y cuéntales a todos porque fue que lo escogiste.

Experimentar:

- Realiza un póster sobre lo que has investigado y da tu punto de vista.
- Recolecta varias imágenes sobre la zoología y realiza una presentación.
- Ve a un zoológico y dentro de tu presentación cuéntales tu experiencia en este sitio.
- Realiza vídeos e imágenes para que ellos también se animen a tener esta especialidad.
- Organiza un campamento con tu patrulla o tropa, en un lugar donde puedas realizar un servicio de preservación de fauna.

Compartir:

- En tu tropa, expón el póster que realizaste y cuéntales sobre la experiencia que tuviste especializándote en esta ciencia.
- Muestra tu presentación y deja que ellos también den su punto de vista ante lo que investigaste.
- Realiza una especie de museo en tu punto de reunión, para que las demás ramas observen tu trabajo.



***Servicio a los
Demás***

Acólito

Descripción: El objetivo del acólito es ayudar al diácono cuidando del servicio en el altar y ayudando al Presbítero durante las celebraciones litúrgicas, especialmente la Misa.

Descubrir:

- Conocer el simbolismo del cirio pascual y del incienso
- Conocer las divisiones del año litúrgico y las grandes fiestas del año. Saber qué color litúrgico acompaña a cada una.

Experimentar:

- Saber preparar las vestiduras litúrgicas y los vasos sagrados para la misa.
- Saber servir al sacerdote y al diácono en el altar.
- Saber encender el incensario, presentarlo al celebrante e incensar.

Compartir:

- Haber explicado a su patrulla el sentido de la misa y sus diferentes partes.
- Enseñar a otras personas a ayudar en la misa.

Amigo de Colombia

Descripción: Esta especialidad busca que el Scout establezca una relación con su sentido patrio, reconociendo las generalidades de su país.

Descubrir:

- Realiza un collage donde diferencias las 5 regiones de Colombia y sus principales características a nivel gastronómico, tradicional y cultural.
- Identifica a través de un esquema las 3 ramas del poder público, basándote en el artículo 113 de la Constitución Política de Colombia.
- Reconoce los principales próceres de la independencia de Colombia y demuestra que conoces la biografía de al menos uno de ellos.
- Identifica las principales fuentes de riqueza natural de nuestro país como fuentes hídricas, flora y fauna.
- Adopta una postura crítica acerca del conflicto armado en Colombia y las posibles soluciones del mismo.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo, colegio, etc. De la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Mantén contacto con al menos 2 Scouts de las 5 regiones de Colombia. Con supervisión de tu sinodal. Y crea un foro donde compartan temas de sus culturas.
- Según tu experiencia como Scout, ten una conversación con tu Sinodal y tus padres, de cómo puedes ser un buen ciudadano de Colombia.

Compartir:

- Organiza en tu grupo, tropa, escuela, etc. Una feria o actividad donde todos demuestren su sentido de pertenencia hacia el país.

Bombero

Descripción: Un bombero es un profesional capacitado para combatir y prevenir incendios, así como para responder a emergencias relacionadas con el fuego y situaciones de rescate.

Descubrir:

- Averigua el número de teléfono y dirección del cuartel de los bomberos más cercano a: tu casa, tu colegio y lugar donde realizas tus actividades Scouts.
- Aprende sobre los métodos para prevenir incendios en tu casa, colegio o lugar donde realizas tus actividades Scouts.
- Infórmate sobre las medidas de evacuación en caso de incendio de diferentes lugares.
- Averigua sobre los diferentes tipos de extintores que hay y para qué se usa cada uno.

Experimentar:

- Instruye a tu Unidad, Patrulla, Manada o salón de clases sobre lo investigado en la fase de Descubrir.

Compartir:

- Demuestra que sabes cómo apagar una fogata de campamento, señalizándola para que no haya accidentes.
- Realiza un plano de tu colegio indicando donde se encuentran los extintores y las salidas de emergencia.

Catequista

Descripción: En la religión católica hay momentos que requieren cierta preparación para poder recibirlos, ello se hace por medio de la catequesis y puedes colaborar ayudando o siendo catequista en tu parroquia.

Descubrir:

- Asistir a las reuniones de preparación de catequesis a cargo de la parroquia.
- Demostrar tener los conocimientos básicos de la religión para dicha labor.

Experimentar:

- Colaborar durante al menos 3 (tres) meses en la catequesis ya sea como catequista o acompañante.

Compartir:

- Comenta a tus jefes o directivos de la parroquia la experiencia que has tenido en ese tiempo, con las cosas que crees que pueden ser mejor y los aspectos positivos.

Civismo

Descripción: El civismo se refiere al comportamiento responsable y respetuoso de los ciudadanos hacia su comunidad y hacia los demás. Implica el cumplimiento de las normas y leyes, así como la participación activa en la sociedad para promover el bienestar común.

Descubrir:

- Investiga sobre los tres Poderes del estado y sus funciones.
- Marca en un mapa de la comuna, la ubicación de los organismos públicos, principales servicios públicos y privados, indicando sus funciones. Investiga sobre: ¿Qué es la constitución política y ¿En qué año entró en vigencia?
- Averigua sobre tus derechos y deberes constitucionales como ciudadano.

Experimentar:

- Expón ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera más creativa lo investigado anteriormente.
- Haz un gráfico sobre la organización de tu gobierno local e indica los nombres de los principales funcionarios.
- Recopila artículos de diferentes opiniones, sobre algunos de los problemas existentes en tu comunidad local.
- Entrevista a una autoridad municipal o vecinal, sobre algunos de estos problemas.

Compartir:

Organiza y lleva a cabo con tu Patrulla, Unidad, Grupo Scout, etc. una actividad de servicio, destinada a cooperar en beneficio y satisfacción del barrio, ante una necesidad de la misma.

Eco-guía

Descripción: La naturaleza siempre nos ofrece hermosos paisajes y lugares para estar y recorrer acompañados de sus sonidos naturales y su paz, y como sabemos el Scout ve la naturaleza como obra de Dios y procura su conservación y progreso, de modo que como guía puedes mostrar todas estas cosas a otras personas que quizá aún no las conocen.

Descubrir:

- Conocer acerca de la (o las) reservas naturales que hay en tu localidad.
- Investigar al menos tres rutas ecológicas para recorrer y tenerlas trazadas en un mapa.
- Saber acerca de los animales que pueden encontrarse en estos lugares.
- Conocer las principales plantas que hay en el lugar y saber si tienen algún posible uso.
- Conocer sobre las rutas que los colonizadores usaron (en caso de haberlas) y que pasaban por tu zona o cerca de esta.

Experimentar:

- Haber participado de al menos un recorrido al lugar con el propósito de recoger basuras.
- Realizar una "expedición botánica" tomando fotos a las plantas características y a las que no conozcas, realiza un álbum (físico o digital) en el que estén clasificadas estas plantas por su nombre.

Compartir:

- Dirigir un recorrido guiado en el que expliques todo lo que sabes acerca del lugar escogido.
- Explicar a al menos un compañero de la patrulla o de la tropa, los principales atractivos y riesgos que tiene la zona, sus plantas y animales.

Guía

Descripción: Se especializa en conocimientos turísticos de su ciudad y su región, se orienta perfectamente, sabe de rutas urbanas, museos, sitios históricos, turísticos, etc.

Descubrir:

- Investiga sobre los diferentes accesos existentes en tu zona de residencia y los medios de transporte disponibles del mismo.

Experimentar:

- Busca en la guía telefónica, direcciones de farmacias, hospitales, iglesias, destacamentos de policía y bomberos, hoteles, estaciones de servicio, veterinarias, correos, mercados, etc.
- Realiza un recorrido completo de colectivo y registra los lugares importantes por los que pasa.
- Explica las maneras alternativas para llegar a un lugar, indicado por el Experto.

Compartir:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Haz un plano, de la zona de tu grupo scout, escuela, club, etc., indicando las vías de acceso y medios de transporte para llegar a sitios de interés, (como iglesias, farmacias, policía etc.).
- Exponlo en algún lugar visible de tu grupo.

Intérprete

Descripción: El lenguaje de señas utilizado por los mudos y los sordomudos muchas veces les representa un problema para comunicarse con algunas personas, por ello es útil saber cómo comunicarse con ellos y de ese modo poder ayudarles en su comunicación con los demás.

Descubrir:

- Saber el alfabeto en lenguaje de señas (el oficial para Colombia).
- Saber deletrear palabras en ese lenguaje de manera fluida.
- Saber saludar, y agradecer en lenguaje de señas.

Experimentar:

- Entender palabras que le son deletreadas en lenguaje de señas.
- Conocer al menos veinte (20) palabras no deletreadas en lenguaje de señas.

Compartir:

- Haber servido de intérprete en una o más ocasiones a alguien con la necesidad.

ODS

Descripción: Esta especialidad busca que los y las Scout reconozcan su compromiso como ciudadanos del mundo en clave a los Objetivos de Desarrollo Sostenible, promoviendo acciones alrededor de uno o varios de ellos.

Descubrir:

- Demuestra de forma creativa que conoces el momento histórico y el porqué de los ODS.
- Explica qué son los ODS e demuestra que los conoces.
- Reconoce el papel del PNUD y su papel en la ONU
- Identifica los grandes grupos en los cuáles se agrupan los ODS
- Demuestra conocimiento sobre la oferta de tu OSN para contribuir a los ODS.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo, colegio, familia etc. De la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Participa o diseña una actividad donde claramente tu patrulla, tropa, otra rama o grupo reconozca los ODS y reflexione acerca sobre mínimo uno de ellos.
- Reconoce que organizaciones contribuyen activamente a uno o varios ODS y cómo nos podemos vincular a ellos.

Compartir:

- Organiza en tu grupo, tropa, escuela, familia, etc. Una feria o actividad donde todos demuestren su compromiso y pacto hacia uno o varios de los ODS mediante acciones concretas.

Primeros Auxilios

Descripción: Ha realizado algún curso especializado en el tema, mantiene al día el botiquín de la patrulla y de la tropa, coordina acciones en momentos necesarios.

Descubrir:

- Investiga sobre las enfermedades más comunes, sus síntomas y las actitudes a asumir en cada una de ellas (gastroenteritis, asma, epilepsia, apendicitis, alergias, etc.).
- Averigua como son los síntomas de: golpe de calor, envenenamiento, esguinces, presión alta y baja y diferentes tipos de quebraduras, quemaduras y heridas.
- Interiorízate sobre los elementos que contiene un botiquín.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Demuestra que sabes prestar las primeras atenciones en: insolación, contusiones, diarrea, traumatismos, hemorragias, mordeduras, picaduras, quemaduras, asfixias, congelamiento, insolación, envenenamiento, lesiones por electricidad, heridas, desmayos, y cuerpos extraños en ojos, nariz y oídos.
- Demuestra correctamente las siguientes atenciones: aplicaciones de vendajes compresivos y contentivos, inmovilizaciones, y rescate y traslados de heridos.
- Conoce cada uno de los elementos del botiquín.

Compartir:

- Ocúpate de los Primeros Auxilios en una actividad de tu patrulla, grupo scout, escuela, etc., siendo el responsable del uso y mantenimiento del botiquín por el tiempo estipulado por el Experto u coordinador.

Salvavidas

Descripción: Conoce técnicas de rescate acuático, ha realizado algún curso oficial, debe ser buen nadador y tener buen estado físico.

Descubrir:

- Infórmate sobre los reglamentos, condiciones físicas y normas de seguridad que rigen para el desarrollo de la disciplina.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Toma un curso de Guardavidas en un centro habilitado, una vez obtenido el título, enséñaselo al Coordinador.
- Explica a tu tropa, el método de respiración artificial y la manera de excitar la circulación y dar calor al cuerpo.
- Enséñale a tu tropa, cómo tirar correctamente un salvavidas (lo más cerca posible) hacia un objeto pequeño.

Compartir:

- Organiza y prepara para tu tropa, grupo de amigos, etc., con ayuda del Experto, una excursión en la costa e infórmale de los lugares seguros y peligrosos, para poder bañarse y explícales el porqué de los mismos.

Seguridad

Descripción: La seguridad se refiere a las medidas y acciones tomadas para proteger a las personas, bienes y entornos de posibles daños, peligros o riesgos. Implica la prevención de accidentes, la protección contra amenazas y la promoción de condiciones seguras en diversos ámbitos, como el hogar, el trabajo, las carreteras y los espacios públicos.

Descubrir:

- Investiga sobre las medidas a tomar en las siguientes emergencias:
- incendio, terremoto, inundación, huaycos, etc.
- Averigua las direcciones y teléfonos de: radio patrullas, bomberos, servicios de urgencia, farmacias y otras organizaciones locales de socorro, y elabora un directorio.

Experimentar:

- Expón ante tu Unidad, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera más ilustrativa, lo investigado anteriormente.
- Confecciona una cartelera sobre prevención y explica a tu Rama, las actitudes que deben asumirse en caso de: terremoto, incendio, inundación, derrumbes, accidentes de tránsito, asaltos, emergencias en el agua, montaña u otra emergencia similar.

Compartir:

Organiza y prepara a tu patrulla para asumir la guardia en un campamento, incluyendo: vigilancia nocturna, lugares de baño, así como prevención de incendios e inundaciones.

Servicio Comunitario

Descripción: Participa en servicios a la comunidad programados por la Jefatura de Tropa o Grupo, está en capacidad de coordinar, liderar y de realizar proyectos para ejecución en su comunidad.

Descubrir:

- Expón de la manera que creas más conveniente ante tu tropa, los teléfonos y direcciones, de diferentes entidades que prestan Servicio a los demás (UNICEF, ALANON, Centro de Jubilados, Hogares, etc.) explicando la función de cada uno de ellos.

Experimentar:

- Organiza una campaña, de ayuda al desamparado, recaudando alimentos, ropa, juguetes, etc.
- Recorre tu barrio y averigua qué centros existentes hay.

Compartir:

- Organiza una actividad, festival, chocolatada, etc., con tu Rama, Patrulla y/o Grupo de amigos, para un asilo de ancianos, hogar de niños, hospital, o para quien consideres que lo necesita.

Servicio Religioso

Descripción: Participa en servicios religiosos programados por la Jefatura de Tropa o Grupo con respeto, orden y responsabilidad.

Descubrir:

- Conocer las diferentes procesiones de Semana Santa
- Conocer las diferentes celebraciones religiosas.

Experimentar:

- Participar de la mayoría de las procesiones de Semana Santa o en las celebraciones religiosas de su comunidad.

Compartir:

- Contar a su patrulla o tropa la experiencia de los servicios.

Tránsito

Descripción: Conoce las señales de tránsito, las practica, las da a conocer a su patrulla y su familia, se orienta fácilmente en su ciudad, conoce de direcciones, barrios, sitios claves.

Descubrir:

- Investiga acerca de las principales disposiciones que regulan el tránsito de peatones, vehículos y ciclistas.
- Averigua el significado de las señales de tránsito.

Experimentar:

- Expón ante tu tropa, patrulla, grupo de amigos, etc., de la manera que creas más conveniente, lo investigado anteriormente.
- Demuestra al Experto u coordinador, que respetas las señales de tránsito.
- Da a conocer a tu tropa, utilizando material audiovisual, recortes de periódico, etc. sobre las causas de accidentes de tránsito y las maneras de prevenirlos.

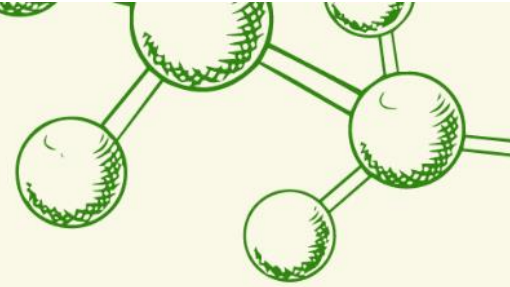
Compartir:

- Identifica con ayuda de tu patrulla, situaciones de riesgo relacionadas con el tránsito en tu barrio o el de tu comunidad escolar y solicita a quien corresponda su solución.

Insignias de Especialidades



Ciencia y Tecnología



Bibliotecario



Biotecnología



Blogger



Camarógrafo



Carpintero



Chef



Circuitos Eléctricos



Cocina de campamento



Cocina sin utensilios



Cocinero



Coleccionista



Conservero



Creación de contenidos web



Creador de RPGS



Creación de video juegos



Culturas colombianas



Desarrollo web



Electricista



Electrónica



Emprendedor



Excel avanzado



Filatelía



Fotografía



Herramientas ofimáticas



Informática



Internet



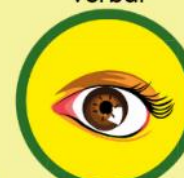
Investigación



Juegos de rol



Lenguaje no verbal



Lógica matemática





Ciencia y Tecnología



Mecánica
Automotriz



Numismática



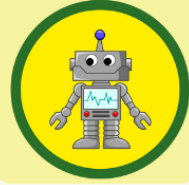
Químico



Repostería



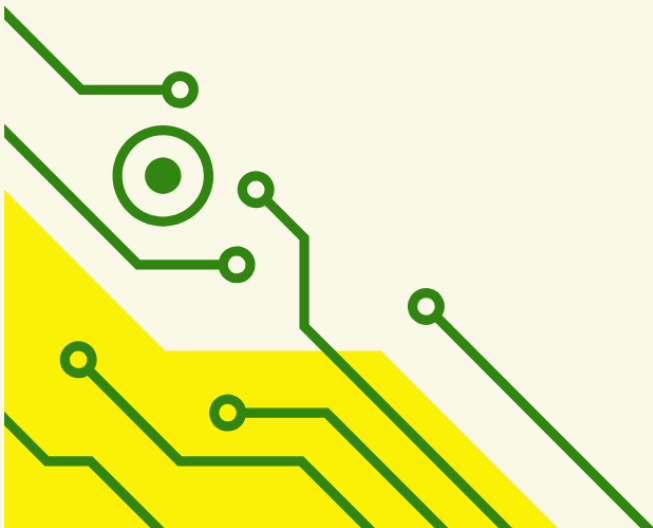
Robótica



Topógrafo



Youtuber





Arte, Expresión y Cultura

Alfarería



Arte country



Arte urbano o graffiti



Bellas artes



Bordado



Cabuyería



Comerciante



Confección



Costura



Danza



Dibujo



Encuadernación



Escenografía



Escritor



Folclor y tradiciones



Guardian de leyendas



Historia



Lector



Malabarismo



Manga



Manicure



Maquillaje



Mitología



Músico



Origami



Peinado



Pintura



Pirograbador



Teatro



Tejido





Deportes

Aeróbicos



Aeromodelismo



Airsoft



Ajedrez



Andinismo



Arquería



Atletismo



Baloncesto



Beisbol



Bolos



Buceo



Ciclismo



Crossfit



Defensa personal



Esgrima



Equitación



Fútbol



Gimnasia



Golf



Natación



Parkour



Patinaje



Pesca



Pole Sport



Rugby



Skateboarding



Soft Combat



Tenis de campo



Tenis de mesa



Ultimate



Voleibol





Vida en la naturaleza

Agropecuaria



Apicultura



Astronomía



Avicultor



Botánica



Campismo



Conservación



Ecología



Entomología



Excursionista



Forestal



Geología



Guardabosque



Guardacostas



Herpetología



Horticultura



Jardinería



Metereología



Observación de la naturaleza



Oceanografía



Orientación



Ornitología



Pionerismo



Alto pionerismo



Protección de animales



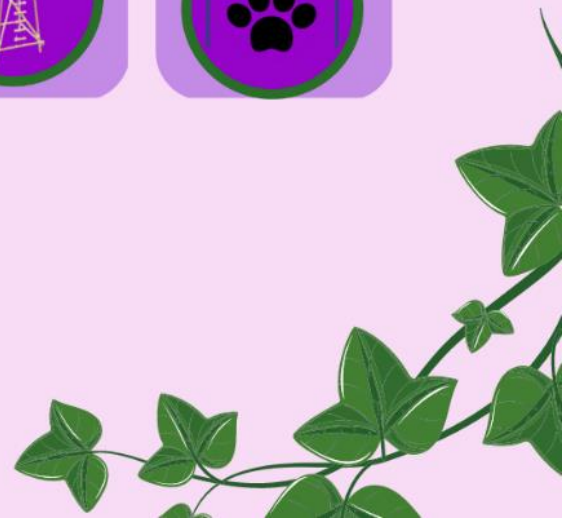
Rastreo



Supervivencia



Zoología





Servicio a los demás

Acólito



Amigo de Colombia



Bombero



Catequista



Civismo



Eco-guía



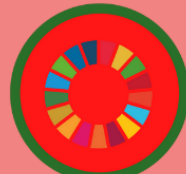
Guía



Intérprete



ODS



Primeros auxilios



Salvavidas



Seguridad



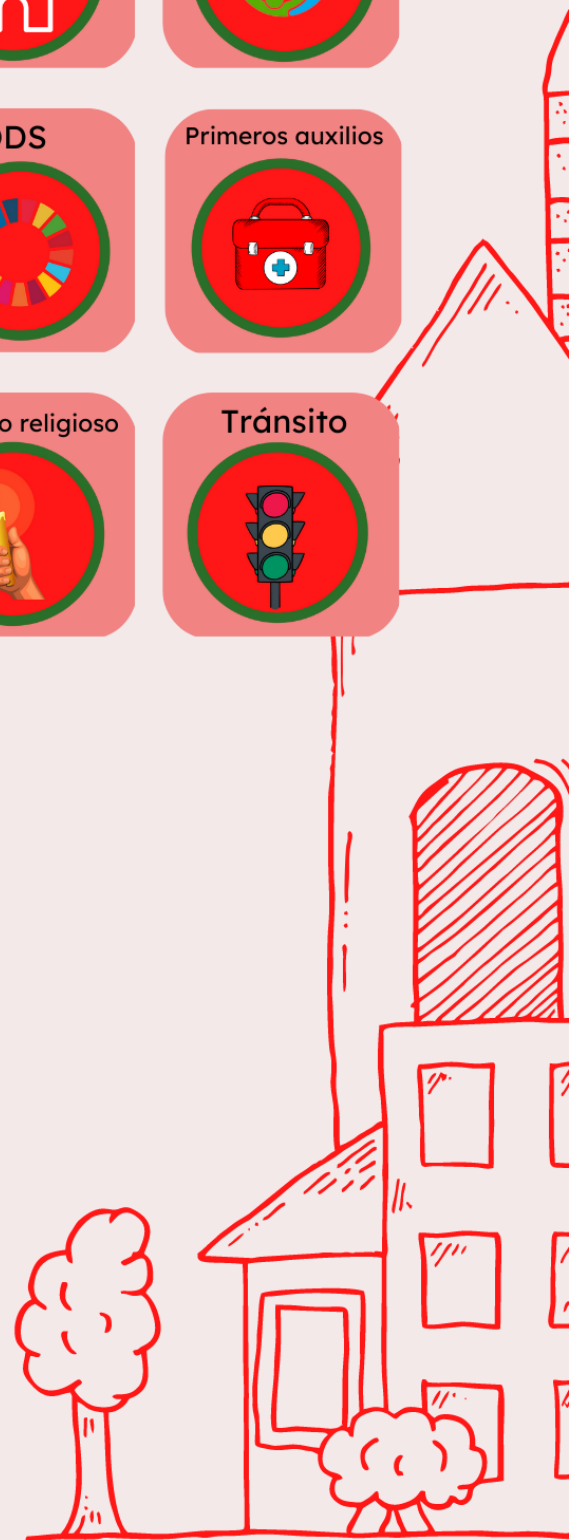
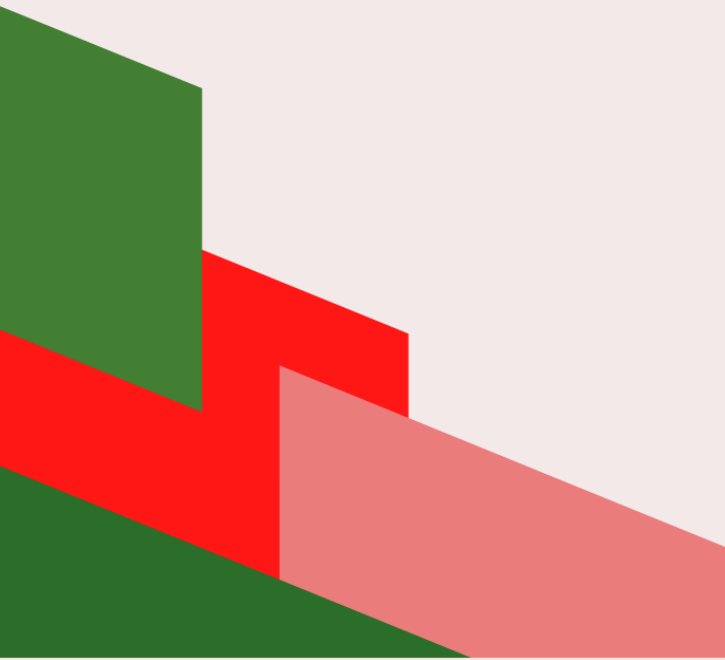
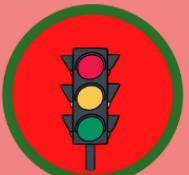
Servicio Comunitario



Servicio religioso



Tránsito



Anexos



ASOCIACIÓN SCOUTS DE COLOMBIA**COMISIÓN NACIONAL SCOUT****FORMATO DE SOLICITUD DE CREACIÓN DE UNA ESPECIALIDAD EN LA RAMA SCOUT**

En el desarrollo del crecimiento personal de los jóvenes scout, se encuentra la presentación de las especialidades, que no son más que la expresión de los gustos y habilidades que a los cuales los chicos se sienten atraídos.

La presentación de una especialidad está compuesta por una variedad de pasos a desarrollar en compañía con el sinodal.

El plan de trabajo con el sinodal deberá contener las siguientes 3 fases:

Descubrir: comienza a buscar información para poder desarrollarla. Es decir, investiga.

Experimentar: aplicar todo lo investigado, mediante acciones concretas.

Compartir: Poner tus conocimientos y habilidades, al servicio de los demás: tropa, familia, escuela, etc.

Nota: se debe diligenciar la información que propones para la creación de tu nueva especialidad.

INFORMACIÓN DE LA ESPECIALIDAD		
Nombre de la Especialidad:		
Área a la que pertenece (Marque con una X)	Deporte	
	Arte, expresión y cultura	
	Vida al Aire Libre	
	Ciencia y Tecnología	
	Servicio a los Demás	
Definición		





Objetivo de la especialidad:	
TRABAJO CON SINODAL	
Descubrir	
Experimentar	
Compartir	
Imagen de la insignia	
DATOS DEL SCOUT CREADOR DE LA ESPECIALIDAD	
Nombre del Scout creador de la insignia	
Nombre de la Patrulla	
Nombre de la Tropa	
Número y nombre del Grupo Scout	
Región a la que pertenece	
Nombre y firma del Jefe de Tropa	



REVISIÓN Y APROBACIÓN	
Revisión y comentarios de la Comisión Nacional Scout	
Aprobación de la Comisión Nacional Scout	

Fecha de envío	
Fecha de aprobación	

El formato completamente diligenciado deberá ser enviado al correo scouts@scout.org.co
En caso de no tener el diseño de la insignia diagramado, podrá ser enviado como dibujo o fotografía.
Puede solicitar este formato editable a su comisionado regional de scouts.



REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Manual de especialidades de la Tropa

Asociación Scouts de Colombia - 2016

Las especialidades en la tropa scout

Asociación Scouts de Colombia – 2005

Boy scouts de chile

<http://members.fortunecity.es/boyscoutsrm/Espe.%20Scout%20Guias.htm>

Las especialidades scouts

<http://inform.pucp.edu.pe/~edavila/scouts/lasespecialidadesscouts.pdf>

Especialidades en Scouts de Argentina Versión Oficial 2002 - Edición Gratuita



SCOUTS[®]
Colombia